Contents

Español 4

Português 118

Italiano 232

NOT FOR REPRINT

Este sello garantiza que Nintendo ha comprobado el producto y que cumple nuestros exigentes requisitos de fabricación, fiabilidad y potencial de entretenimiento. Busca siempre este sello cuando compres juegos y accesorios para asegurar una total compatibilidad con tu producto Nintendo.

Original Nintendo Seal of Quality™

Gracias por adquirir la consola Nintendo DSi™.

NINTENDO DSi

Componentes
Página 7

Programas y configuración
Página 23

Solución de problemas
Página 99

NOT FOR REPRINT

M, ® AND NINTENDO DSi ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
LL RIGHTS RESERVED.

Gracias por adquirir la consola Nintendo DSi™. Lee este manual de instrucciones antes de usarla y sigue las indicaciones atentamente. Asegúrate de leer también el folleto de precauciones sobre salud y seguridad. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual. Guarda el manual como referencia.

Contenido de la caja

- Consola Nintendo DSi
  (TWL-001(EUR))

- Bloque de alimentación de Nintendo DSi
  (WAP-002(EUR))

- Dos lápices de Nintendo DSi
  (TWL-004)

  Nota: Uno de los lápices ya está insertado en el hueco del lateral de la consola.

- Guía rápida de la consola Nintendo DSi
  Este folleto contiene una visión general de las características de la consola e instrucciones para iniciar programas.
- Manual de instrucciones de la consola Nintendo DSi
  - Componentes
  - Programas y configuración
  - Solución de problemas*

  *Consulta esta sección si crees que la consola puede estar estropeada.
- Folleto de precauciones sobre salud y seguridad

Manual de instrucciones de la consola Nintendo DSi

En esta sección se explican los siguientes aspectos:

- Nombres de los componentes y sus funciones
- Recarga de la batería recargable de Nintendo DSi
- Sustitución de la batería recargable de Nintendo DSi

Lee esta sección junto con la de programas y configuración de la consola.

REPRINT
NOT FOR

Índice

Nombres de los componentes y sus funciones 10

Recarga de la batería recargable de Nintendo DSi 15

Volumen y brillo de la pantalla 18

Uso de tarjetas SD 19

Sustitución de la batería recargable de Nintendo DSi 20

Uso del lápiz de Nintendo DSi con la pantalla táctil 22

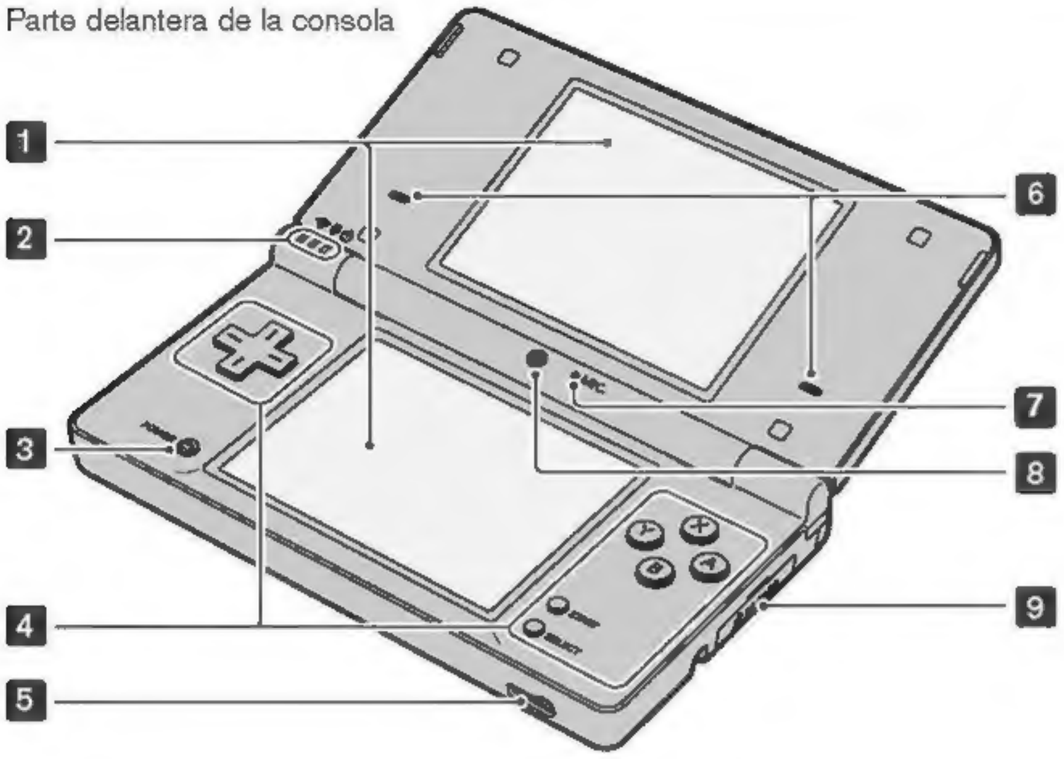
REPRINT

NOT FOR

Nombres de los componentes y sus funciones

Consola Nintendo DSi (TWL-001(EUR))

Parte delantera de la consola



1 **Pantallas LCD**

Dos pantallas de cristal líquido con retroiluminación. La pantalla inferior ("pantalla táctil") es sensible a la presión. Para manejar programas que requieran el uso de la pantalla táctil, utiliza el lápiz de Nintendo DSi que se incluye con la consola. La intensidad del brillo de la pantalla se puede ajustar entre cinco niveles.

Pág. 18 →

ADVERTENCIA: No toques la bisagra con los dedos cuando abras la consola Nintendo DSi para no pillártelos.

2 **Indicador de la conexión inalámbrica** **Indicador de recarga** **Indicador de encendido**

3 **Botón POWER**

- Si la consola está apagada: Pulsa este botón para encenderla.
- Si la consola está encendida: Pulsa este botón para reiniciarla y volver al **menú de Nintendo DSi**. Mantén pulsado este botón medio segundo aproximadamente para apagar la consola.

4 **Botones de control**

Se trata de los Botones A, B, X, Y, START, SELECT y el ✚ Panel de Control. Sus funciones dependen de las características de cada juego; consulta el manual de instrucciones correspondiente para obtener más información.

5 **Conector de audio**

Úsalo para conectar auriculares o un micrófono externo (se venden por separado). Cuando conectes uno de estos accesorios, el sonido no saldrá por los altavoces.

6 **Altavoces**

7 **Micrófono (MIC.)**

Se utiliza en juegos y programas específicamente diseñados para su uso.

8 **Cámara interior**

Se utiliza en juegos y programas específicamente diseñados para su uso.

9 **Ranura para tarjetas SD**

Aquí se insertan las tarjetas SD (se venden por separado).

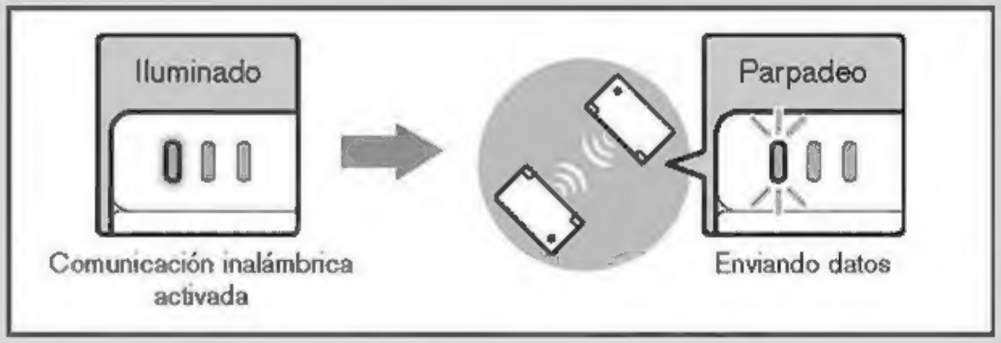
Pág. 19 →

Significado de las luces

Los indicadores de la consola muestran varios estados cambiando de color y parpadeando.

Indicador de la conexión inalámbrica

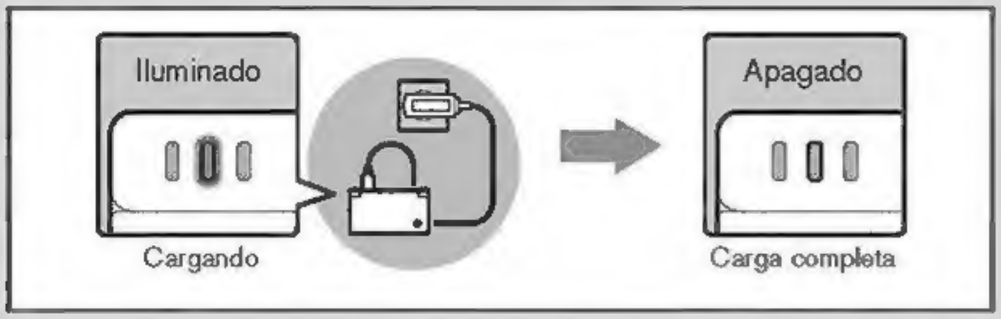
La luz amarilla indica que la comunicación inalámbrica está activada.



REPRINT
NOT FOR

Indicador de recarga

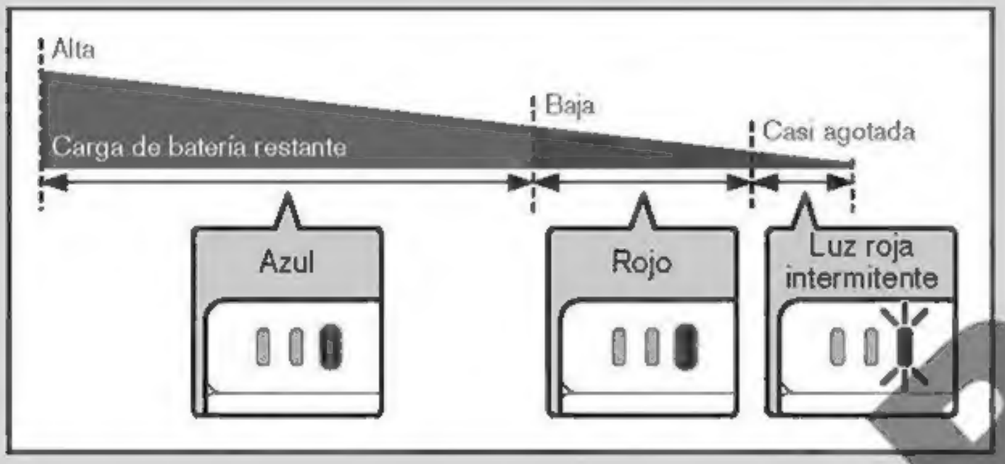
La luz naranja indica que la batería se está cargando.



- Si juegas mientras se carga la batería, el indicador de recarga podría permanecer encendido cuando la batería termine de cargarse. No es un defecto de la consola.
- Si el indicador de recarga parpadea, puede que la batería no esté bien colocada dentro de su compartimento. Asegúrate de que esté bien colocada. Pág. 20 →

Indicador de encendido

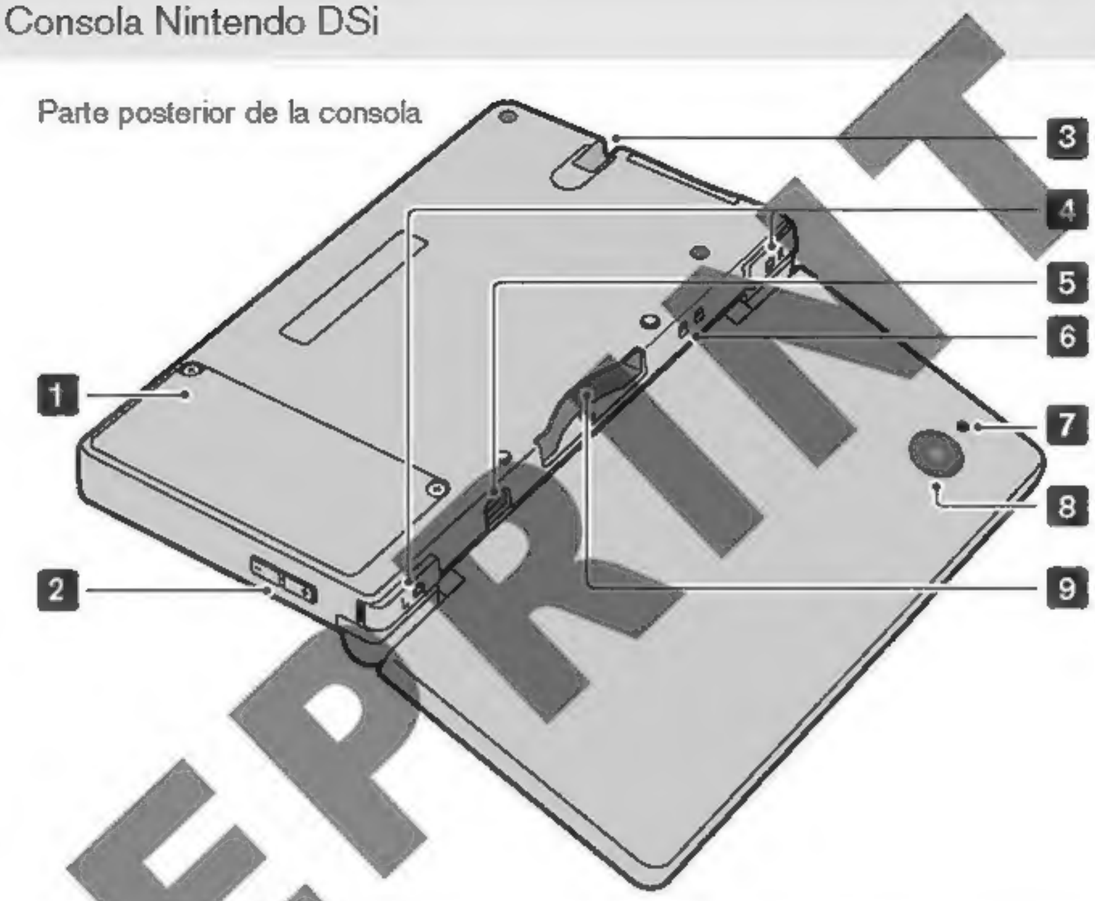
La luz azul indica que la consola está encendida. La luz roja indica que queda poca batería (parpadeará rápidamente cuando esté a punto de agotarse).



Nota: Si ves la luz roja, guarda la partida cuanto antes y pon la batería a recargar. Si la batería se agota antes de que guardes los datos, podrías perderlos. El indicador de encendido parpadeará lentamente cuando la consola esté en **modo de espera** (ahorro de energía).

Consola Nintendo DSi

Parte posterior de la consola



1 Tapa del compartimento de la batería

Se puede retirar para cambiar la batería recargable. Pág. 20 →

2 Control del volumen y del brillo

Úsalo para cambiar el volumen y el brillo (cinco niveles de intensidad). Pág. 18 →

3 Hueco para el lápiz de Nintendo DSi

Guarda el lápiz de Nintendo DSi en este hueco después de usarlo.

Nota: No insertes ningún otro objeto en el hueco para el lápiz porque podrías bloquearlo o producir daños en la consola.

4 Botones de control (Botón L, Botón R)

5 Conector del bloque de alimentación

Conecta aquí el bloque de alimentación de Nintendo DSi (incluido) para recargar la batería o jugar con la consola enchufada a una toma de corriente. Pág. 15 →

6 Enganche de la correa

Aquí podrás sujetar la correa (se vende por separado) a la consola.

7 Indicador de la cámara

Se ilumina cuando la cámara exterior está en funcionamiento.

8 Cámara exterior

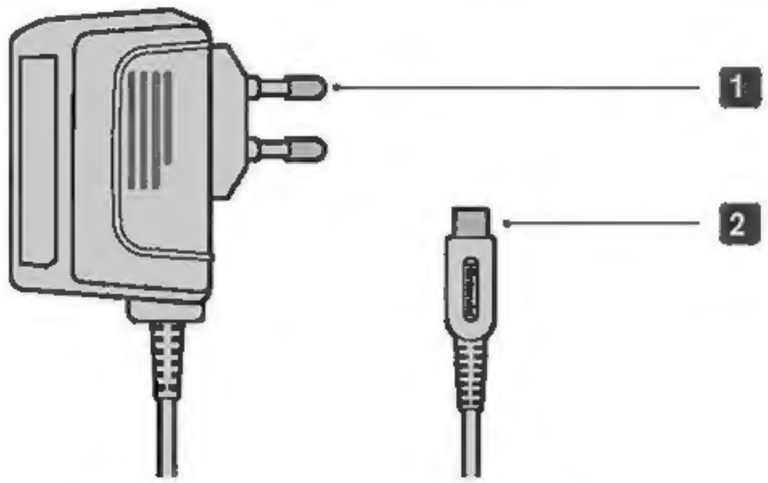
9 Ranura para tarjetas DS

Sirve para insertar tarjetas de Nintendo DSi, tarjetas compatibles con Nintendo DSi y tarjetas de Nintendo DS.

REPRINT
NOT FOR

Bloque de alimentación de Nintendo DSi (WAP-002(EUR))

Este es el bloque de alimentación que se usa con la consola Nintendo DSi.



1 Clavijas de conexión a la red CA del bloque de alimentación

Conéctalas a una toma de corriente de 230 V.

2 Conector CC del bloque de alimentación

Insértalo en el conector del bloque de alimentación de la consola para recargar la batería o para jugar con la consola enchufada a una toma de corriente.

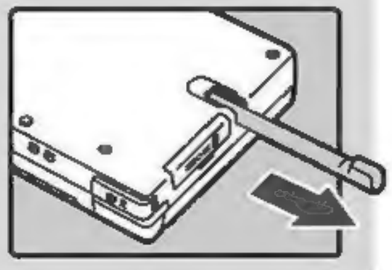
Lápiz de Nintendo DSi (TWL-004)

Usa este lápiz para controlar la consola tocando directamente la pantalla táctil (pantalla inferior).

1 Punta del lápiz

Cuando uses la pantalla táctil, tócala con la punta del lápiz.

La consola incluye dos lápices. Uno ya está colocado en el hueco lateral de la consola. Guarda el otro de repuesto.



Recarga de la batería recargable de Nintendo DSi

ADVERTENCIA: No uses el bloque de alimentación de Nintendo DSi durante una tormenta; podrías sufrir una descarga eléctrica a consecuencia de un rayo.

Antes de utilizar la consola Nintendo DSi por primera vez –o si no la has utilizado durante un periodo prolongado–, deberás recargar la batería. (La batería debe recargarse al menos una vez cada seis meses incluso si no utilizas la consola.)

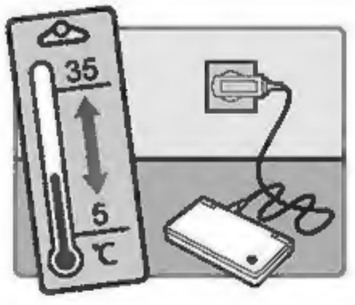
Cuando esté completamente cargada, y dependiendo de la manera en que se juegue, la batería durará entre 9 y 14 horas siempre que se ajuste el brillo de la pantalla al mínimo. (Consulta la pág. 18 para obtener más información sobre cómo ajustar el brillo de la pantalla.) Con el brillo al máximo nivel, la batería durará entre 3 y 4 horas.

La batería puede recargarse aproximadamente 500 veces, pero su capacidad puede verse reducida tras varios ciclos de carga-descarga en función de las condiciones de uso, como la temperatura (el intervalo de temperatura para una recarga óptima es de 5-35 °C). La antigüedad de la batería también puede reducir su capacidad. Una vez efectuadas 500 recargas, la capacidad de la batería será un 70% de la ofrecida en el momento de su compra.

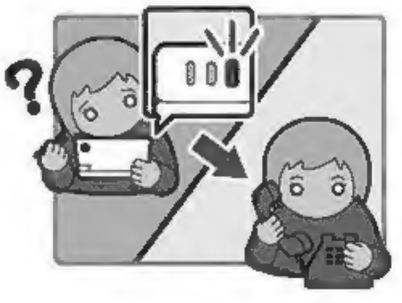
La batería se carga completamente al cabo de dos horas y media aproximadamente (el tiempo real varía según lo descargada que esté). Cuando el indicador de encendido se ponga rojo, guarda la partida y pon la batería a recargar para evitar pérdidas de datos de la partida. Puedes seguir usando la consola mientras se recarga la batería, pero entonces el tiempo de recarga será mayor.

IMPORTANTE: El bloque de alimentación de Nintendo DSi (WAP-002(EUR)) solo debe utilizarse con la consola Nintendo DSi. No es compatible con ninguna otra consola de Nintendo.

Recarga la batería cuando la temperatura ambiente sea de entre 5 y 35 °C. Si intentas recargarla con temperaturas inferiores o superiores, podría perder capacidad e incluso estropearse. Con temperaturas bajas, la batería podría no llegar a recargarse del todo.



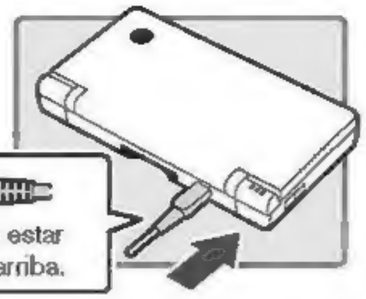
Si crees que la capacidad de la batería ha disminuido considerablemente, cámbiala. Ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo para obtener información sobre los establecimientos que las venden. Pág. 117



NOT FOR RETAIL

Recarga de la batería recargable de Nintendo DSi

1. Inserta el conector CC del bloque de alimentación en el conector del bloque de alimentación de la parte posterior de la consola Nintendo DSi.



IMPORTANTE: Asegúrate de que el conector CC del bloque de alimentación está correctamente orientado antes de insertarlo en el conector del bloque de alimentación de la consola para no dañar ninguno de los dos.

2. Inserta las clavijas de conexión en una toma de corriente de 230 V CA. Asegúrate de que las clavijas están bien insertadas en la toma de corriente. El indicador de recarga brillará con una luz naranja hasta que la batería se termine de cargar. Puedes usar la consola Nintendo DSi durante la recarga de la batería, pero entonces el proceso durará más tiempo. Si usas la consola Nintendo DSi mientras se recarga la batería, el indicador de recarga podría continuar encendido incluso después de que la recarga haya concluido. No es un defecto de la consola.

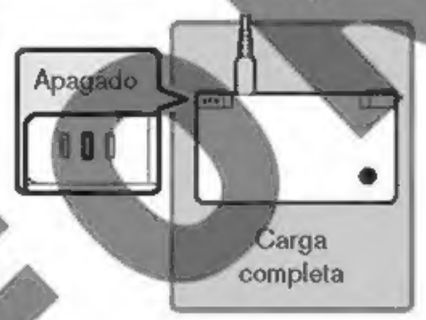
- Si el indicador de recarga no se enciende, comprueba que el bloque de alimentación esté bien conectado tanto a la consola como a la toma de corriente.
- Si el indicador de recarga parpadea, puede que la batería no esté bien colocada dentro de su compartimento. Asegúrate de que esté bien colocada.

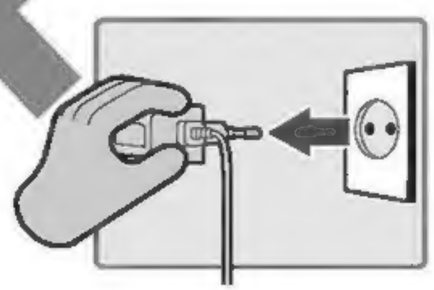
Pág. 20 →

3. Espera hasta que se haya completado la recarga.

4. Cuando acabe de recargarse la batería, el indicador de recarga se apagará. Desconecta el bloque de alimentación de la toma de corriente.

IMPORTANTE: Cuando extraigas cualquier conector de la consola Nintendo DSi o de una toma de corriente, hazlo siempre tirando con cuidado del conector, nunca del cable. No enrolles el cable del bloque de alimentación alrededor de la consola.





5. Extrae el conector CC del conector del bloque de alimentación.

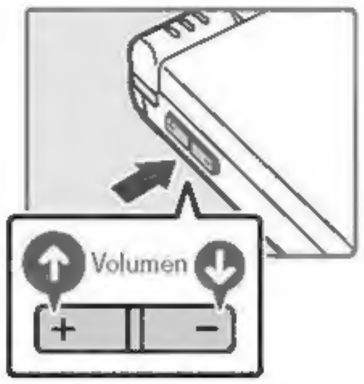
- La consola Nintendo DSi debe utilizarse únicamente con el bloque de alimentación de Nintendo DSi.
- El bloque de alimentación cumple con lo establecido en la Directiva "baja tensión" (2006/95/CE).
- Revisa periódicamente el cable, los conectores y el revestimiento del bloque de alimentación para detectar a tiempo cualquier posible desperfecto.
- Si el bloque de alimentación sufre desperfectos, deberá ser reparado antes de volver a utilizarlo.
- La consola Nintendo DSi no es apta para niños menores de tres años.
- El bloque de alimentación no es un juguete.
- El bloque de alimentación debe utilizarse exclusivamente en interiores.
- En caso de que el bloque de alimentación o el cable resultasen dañados, deberán ser reparados por el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo.
- Desconecta la consola Nintendo DSi del bloque de alimentación antes de limpiarla.
- Recuerda que el bloque de alimentación y, especialmente, la batería deben mantenerse fuera del alcance de los niños.
- No utilices el bloque de alimentación en lugares donde pueda mojarse con agua o cualquier otro líquido (zumo, aceite, orina de animal, etcétera) ni en lugares excesivamente húmedos.
- No utilices transformadores de viaje ni reguladores de luz, ya que podrían alterar el voltaje.

NOT FOR PRINT

Volumen y brillo de la pantalla

Cómo cambiar el volumen

1. Pulsa el control del volumen y del brillo.
   - Pulsa + para subir el volumen.
   - Pulsa – para bajar el volumen.
   - El sonido del obturador siempre se reproducirá a un volumen fijo independientemente del volumen de la consola.
   - Cuando la consola esté en **modo de espera**, el volumen se podrá bajar, pero no subir.



Cómo encender la consola con el volumen bajo (en silencio)

Enciende la consola mientras mantienes pulsado – en el control del volumen y del brillo.

Mantenlo pulsado. Enciende la consola.

Cómo cambiar el brillo

1. Mantén pulsado el Botón SELECT.

2. Pulsa el control del volumen y del brillo.
   Pulsa + para aumentar el brillo.
   Pulsa – para disminuir el brillo.
   - Si cambias el brillo de la pantalla, también cambiará el brillo del indicador de encendido y del indicador de la conexión inalámbrica.
   - Si aumentas el brillo de la pantalla, la consola consumirá más rápido la batería. El indicador de encendido puede cambiar de azul a rojo si se aumenta el brillo de la pantalla. Ten en cuenta que es posible que la batería se agote y la consola se apague inmediatamente después de que el indicador se ponga rojo.

Relación entre el brillo de la pantalla y la duración de la batería

Si aumentas el brillo de la pantalla, la batería se descargará más rápido y, si lo disminuyes, durará más. Ajusta el brillo de la pantalla al nivel que te resulte más cómodo para la vista. Pág. 114 ➔

Uso de tarjetas SD

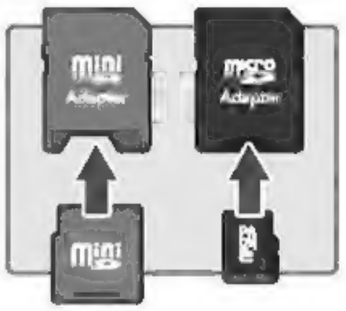
Con las tarjetas SD (se venden por separado):

- Podrás guardar copias de las fotos hechas con la Cámara Nintendo DSi.
- Podrás reproducir archivos de sonido guardados en formato AAC.
- Podrás guardar copias de programas descargables y sus datos.

Notas:
- Puede que no sea posible copiar algunos programas.
- Los datos copiados a una tarjeta SD no se pueden usar en otras consolas.
- No se pueden copiar datos de las tarjetas de juego.

Precauciones sobre el uso de tarjetas SD

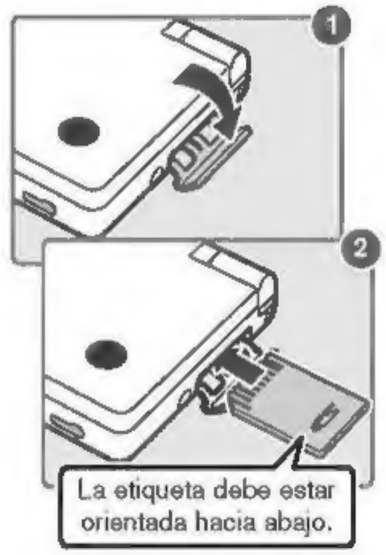
- La consola Nintendo DSi es compatible con tarjetas SD de gran capacidad de más de 2 GB (tarjetas SDHC).
- También puedes usar tarjetas miniSD o microSD si dispones del adaptador necesario. Si usas un adaptador, asegúrate de extraer el adaptador junto con la tarjeta. Si dejas el adaptador dentro de la ranura para tarjetas SD, la consola podría dejar de funcionar bien o podrían producirse daños en la consola o en los datos.



Cómo insertar tarjetas SD

1. Abre la tapa de la ranura para tarjetas SD.
   Nota: No tires de la tapa de la ranura ni la muevas con fuerza. De lo contrario, podría deformarse y no cerrarse bien.

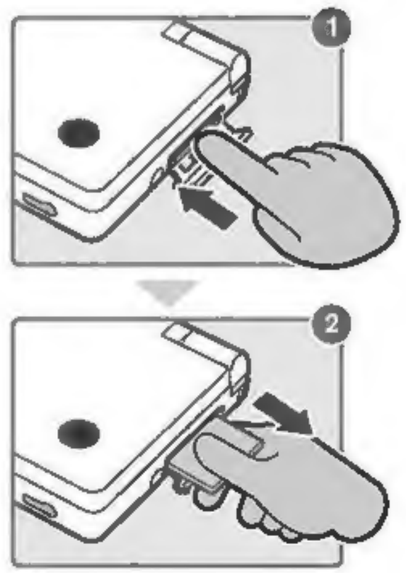
2. Inserta la tarjeta SD en la ranura para tarjetas SD con cuidado pero firmemente hasta que encaje, y cierra la tapa de la ranura.
   Nota: La etiqueta debe estar orientada hacia abajo.



Cómo extraer tarjetas SD

1. Abre la tapa de la ranura para tarjetas SD y presiona la tarjeta SD hacia dentro hasta que oigas un clic.

2. Extrae la tarjeta y cierra la tapa de la ranura.
   Nota: No extraigas la tarjeta SD cuando la consola esté leyendo o modificando datos. Podrías perder información de forma definitiva o incluso dañar la consola o la tarjeta SD.

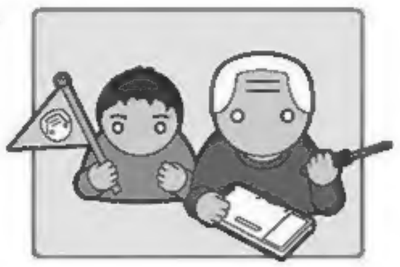


REPRINT
NOT FOR

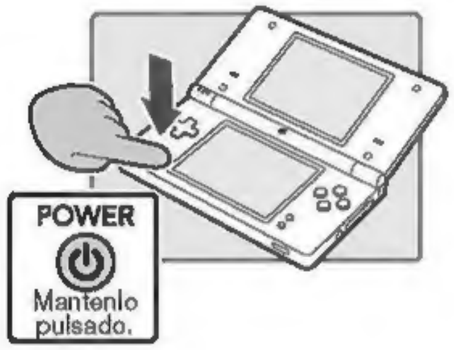
Sustitución de la batería recargable de Nintendo DSi

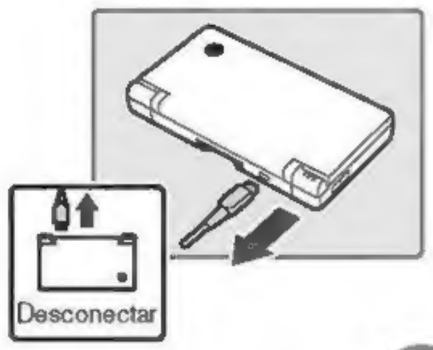
Si fuera necesario cambiar la batería recargable, sigue el procedimiento que se detalla a continuación. Las baterías de repuesto se venden por separado. Ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo para obtener información sobre los establecimientos que las venden. Si no deseas realizar tú el cambio de la batería, puedes enviar tu consola Nintendo DSi al Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo para que lo haga un técnico autorizado.

Si un niño de corta edad está usando la consola, un adulto debe cambiar la batería.

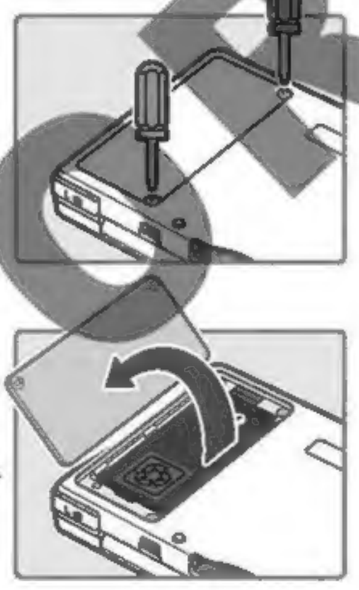


1. Apaga siempre la consola y desconecta el bloque de alimentación antes de reemplazar la batería.

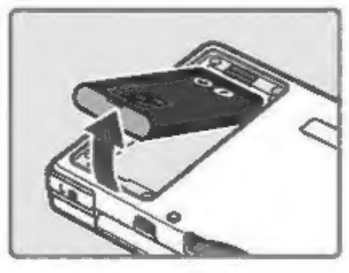




2. Usa un destornillador para aflojar la tapa del compartimento de la batería y retírala. Utiliza siempre un destornillador adecuado; de lo contrario, podrías dañar las cabezas de los tornillos y no sería posible extraer la tapa.

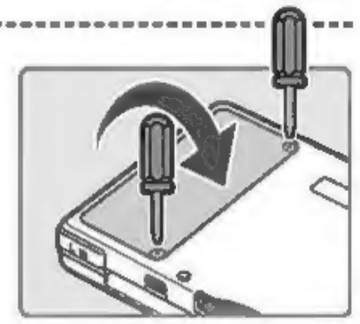


3. Usa la pestaña para extraer la batería de la consola Nintendo DSi.



4. Introduce la nueva batería recargable de Nintendo DSi (TWL-003) en el compartimento. Asegúrate de colocarla correctamente, tal y como muestra la ilustración.

5. Vuelve a colocar la tapa del compartimento de la batería y aprieta los tornillos con cuidado.



6. Cuando vayas a tirar la batería recargable, consulta el apartado "Eliminación de la batería" que sigue a continuación.

Eliminación de la batería

- No te deshagas de la batería tirándola al cubo de basura porque se trata de una práctica perjudicial para el medio ambiente. Elimínala siguiendo la normativa vigente en tu lugar de residencia.
- De acuerdo con la Directiva relativa a las pilas y acumuladores y a los residuos de pilas y acumuladores (2006/66/CE), todos los Estados miembros de la Unión Europea deben contar con planes para la recogida y el reciclaje de pilas desde el 26 de septiembre de 2008. Si en tu país ya existen iniciativas de estas características, la batería no se deberá tirar al cubo de basura. Para obtener más información, ponte en contacto con el organismo encargado del tratamiento de residuos sólidos de tu lugar de residencia.

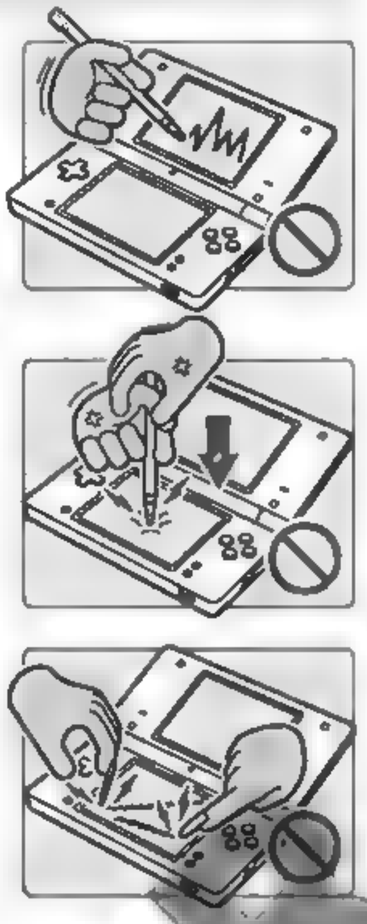
REPRINT
NOT FOR

Uso del lápiz de Nintendo DSi con la pantalla táctil

La pantalla inferior de la consola Nintendo DSi es una pantalla táctil. Usa el lápiz que se incluye con la consola en aquellos juegos para consolas DS que ofrezcan la posibilidad de utilizar esta pantalla como sistema de control. Toca ligeramente la pantalla inferior con el lápiz o deslízalo sobre ella.

Notas importantes sobre el lápiz y las pantallas de Nintendo DSi

- Utiliza solo el lápiz de Nintendo DSi en la pantalla inferior (pantalla táctil).
- No ejerzas demasiada presión; de lo contrario, podrías dañar la pantalla táctil.
- No uses el lápiz en la pantalla superior.
- No utilices el lápiz si está roto.
- Guarda el lápiz en el hueco correspondiente de la consola cuando no vayas a utilizarlo.



Limpieza de las pantallas

Las manchas, huellas o restos de suciedad que se pudieran acumular sobre las pantallas de la consola Nintendo DSi pueden impedir que estas funcionen correctamente e incluso dañarlas. Para evitarlo, límpialas con un paño suave, como los que se usan habitualmente para los objetivos de las cámaras.

1. Humedece ligeramente el paño SOLO con agua y pásalo por la pantalla para desprender restos de suciedad adheridos.

2. Pasa un paño seco por la pantalla para secarla y acabar de limpiarla. Si es necesario, repite el proceso.

   Si la pantalla táctil no responde como debería después de haberla limpiado, ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo.

NINTENDO DS.

Manual de instrucciones de la consola Nintendo DSi

Programas y configuración

En esta sección se explican los siguientes aspectos:

- **Menú de Nintendo DSi**
- Programas preinstalados
- Configuración de la consola
- Conexión a internet y su configuración

Lee esta seccion junto con la de componentes.

Nota. Consulta la sección de solución de problemas si crees que tu consola puede estar estropeada.

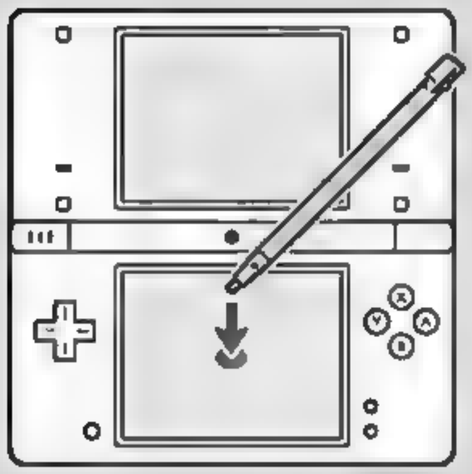
NOT FOR RETAIL

Usa el lápiz y la pantalla táctil para navegar por los menús y manejar los programas preinstalados de la consola Nintendo DSi.

En este manual se usan los dos términos definidos a continuación para describir las acciones básicas que se pueden realizar sobre la pantalla táctil usando el lápiz.

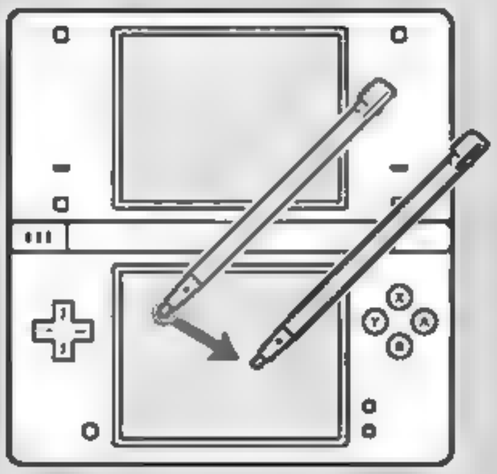
Tocar

Consiste en tocar ligeramente la pantalla con el lápiz.



Deslizar

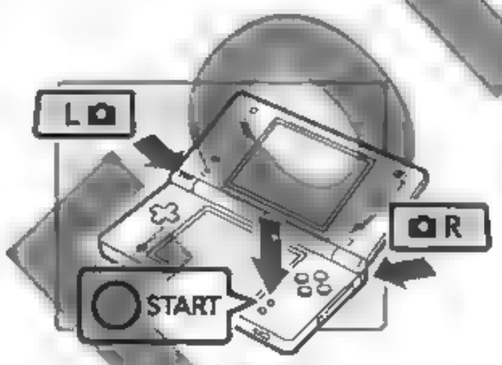
Consiste en desplazar el lápiz por la superficie de la pantalla.



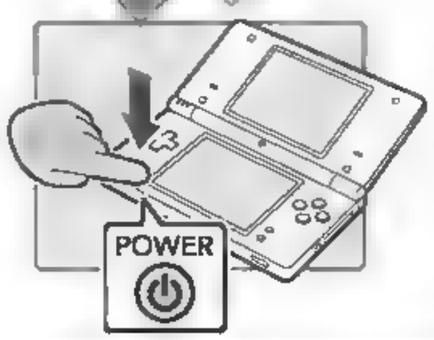
Si la pantalla táctil no responde correctamente a tus acciones...

Si te resulta imposible controlar la pantalla táctil, sigue los pasos que se describen a continuación para acceder a la **pantalla de calibración** de la pantalla táctil durante el arranque de la consola.

1. Mantén pulsados los Botones L, R y START.



2. Pulsa el Botón POWER.



Menú de Nintendo DSi 26
- Descripción de la pantalla 26
- Modo de la cámara 28
- Tarjetas de juego 29

Cámara Nintendo DSi 31
- Inicio 31
- Uso de las cámaras 32
- El álbum 42
- Opciones 44
- Calendario 48

Nintendo DSi Sound 49
- Inicio 49
- Cómo grabar y editar sonidos 50
- Cómo reproducir música de una tarjeta SD 55
- Opciones 58

Tienda Nintendo DSi 59
- ¿Qué son los Nintendo DSi Points? 59
- Cómo conseguir Nintendo DSi Points 60

Modo descarga DS 62
- [illegible] 62

PictoChat 63
- Inicio 63
- Controles 64

Configuración de la consola 66
- Configuración de la consola 66
- Gestión de datos 68
- Comunicación inalámbrica de Nintendo DS / Brillo 69
- Perfil 70
- Fecha / Hora / Alarma 71
- Control parental 72
- Calibración de la pantalla táctil / Prueba del micrófono 77
- Internet 78
- Actualización / Formateo 94
- Uso de los teclados 95

Anexo 96
- Glosario 96
- Mensajes de error y códigos de error 98

REPRINT NOT FOR

Menú de Nintendo DSi

El **menú de Nintendo DSi** aparece automáticamente cuando enciendes la consola. En él verás los iconos de los programas preinstalados en la consola y los de los programas de cualquier tarjeta de Nintendo DS, cualquier tarjeta compatible con Nintendo DSi o cualquier tarjeta de Nintendo DSi que esté insertada en la ranura para tarjetas DS. Toca estos iconos para jugar, usar los programas o acceder a la CONFIGURACIÓN DE LA CONSOLA. También puedes pulsar el Botón L o el Botón R para activar el **modo de la cámara** y hacer fotos.

Descripción de la pantalla

Lista de programas

Estos son los iconos que puedes encontrar en la lista de programas.

Iconos de programas externos

Este icono aparece cuando no hay ninguna tarjeta de juego insertada en la ranura para tarjetas DS.

Cuando se inserte una tarjeta en la ranura para tarjetas DS, aparecerá el icono del título correspondiente. En la imagen se ve el icono de THE LEGEND OF ZELDA: PHANTOM HOURGLASS.

Iconos de programas preinstalados

Estos son los iconos de los programas preinstalados en la consola.

Configuración de la consola Pág. 66 →

Cámara Nintendo DSi Pág. 68 →

Nintendo DSi Sound Pág. 49 →

Tienda Nintendo DSi Pág. 59 →

Modo descarga DS Pág. 62 →

PictoChat™ Pág. 63 →

Otros

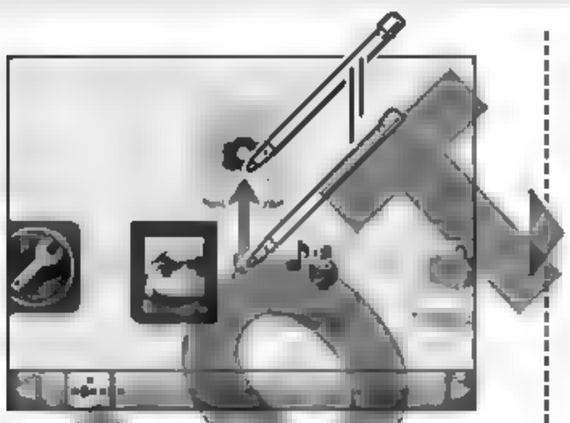
Icono de caja abierta

Este icono aparece cuando no hay ningún programa en el espacio correspondiente. El número de cajas abiertas indica cuántos programas se pueden añadir.

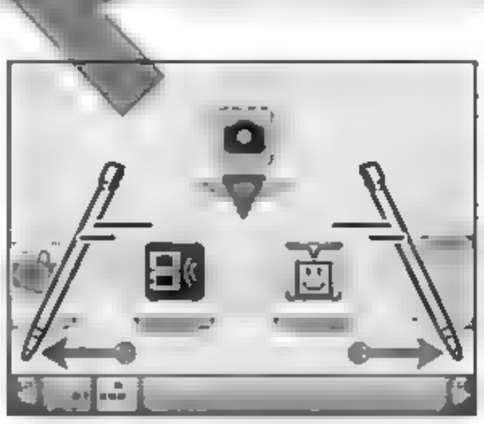
Icono de regalo

Este icono aparece cuando añades un programa (por ejemplo, comprándolo en la Tienda Nintendo DSi). Tócalo para ver el icono del programa.

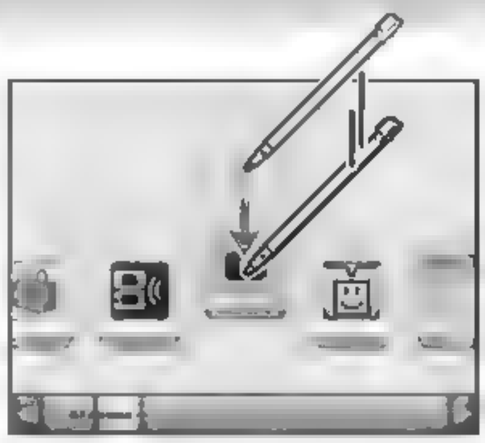
Cómo mover los iconos



1. Toca el icono que quieras mover y sácalo de su lugar deslizando el lápiz hacia arriba o hacia abajo. También puedes realizar esta operación pulsando el ✚ Panel de Control hacia los lados y hacia arriba o abajo.



2. Mueve el icono hasta el lugar de la lista de programas donde quieras colocarlo.



3. Suéltalo en su nueva ubicación levantando el lápiz de la pantalla o pulsando el ✚ Panel de Control hacia abajo.

4. ¡Ya está!

FOR PRINT

Modo de la cámara

Pulsa el Botón L o el Botón R en el **menú de Nintendo DSi** para acceder al **modo de la cámara**

Nota: Las fotos que hagas se guardarán en la memoria de la consola Nintendo DSi.

Número de fotos que aún puedes hacer

Iniciar la Cámara Nintendo DSi Pág. 31 ➔

Hacer fotos (Botón L, Botón R o Botón A)

Alternar entre la cámara interior y la cámara exterior (Botón X)

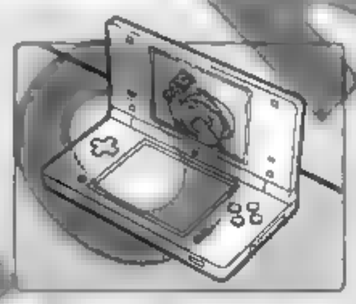
Volver al **menú de Nintendo DSi** (Botón B)

Mostrar u ocultar el menú (Botón Y)

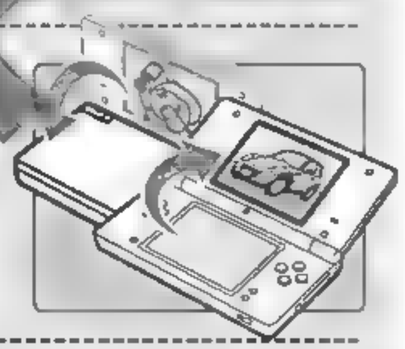
Nota: También puedes usar los botones que se indican entre paréntesis.

Imágenes mostradas en la pantalla superior

- Las fotos que hagas en el **modo de la cámara** aparecerán en la pantalla superior del **menú de Nintendo DSi**.



- Si haces varias fotos en el **modo de la cámara**, la foto de la pantalla superior cambiará cada vez que enciendas la consola Nintendo DSi o salgas del **modo de espera** al abrir la consola



- Puedes usar el álbum de la Cámara Nintendo DSi para seleccionar las fotos que quieras que aparezcan en la pantalla superior.

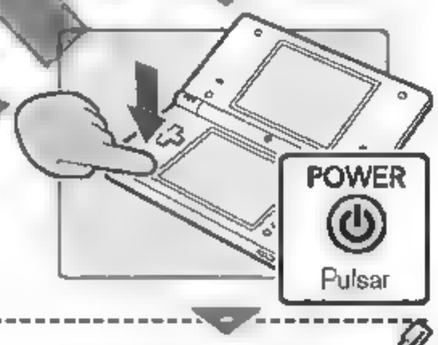
Pantalla del álbum
en la Cámara Nintendo DSi

Tarjetas de juego

Cómo iniciar un programa

1. Inserta una tarjeta de juego en la ranura para tarjetas DS
   Si tienes dificultades para insertar la tarjeta, extráela y comprueba que esté bien orientada.

2. Pulsa el Botón POWER

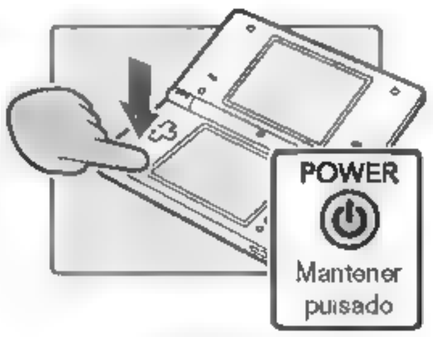


3. Toca el icono de la tarjeta de juego.

4. Consulta el manual de instrucciones del título para obtener más información sobre cómo continuar.

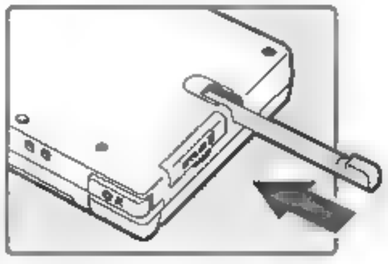
Cómo salir de un programa

1. Mantén pulsado el Botón POWER.



2. Presiona la tarjeta de juego hacia dentro y luego suéltala para extraerla.
   No presiones excesivamente la tarjeta y extráela con cuidado para evitar que salga despedida.

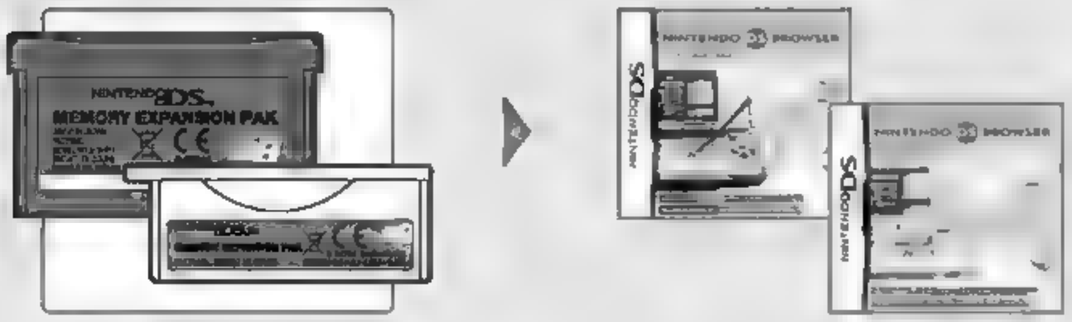
3. Guarda el lápiz en su hueco.



REPRINT
NOT FOR

Programas y accesorios incompatibles de Nintendo DS

Los siguientes programas y accesorios no son compatibles con Nintendo DSi.



- Tarjeta de Nintendo DS Browser
- Nintendo DS Memory Expansion Pak
  (cartucho de ampliación de memoria de Nintendo DS) (NTR-011)
- Nintendo DS Lite Memory Expansion Pak
  (cartucho de ampliación de memoria de Nintendo DS Lite) (USG-007)

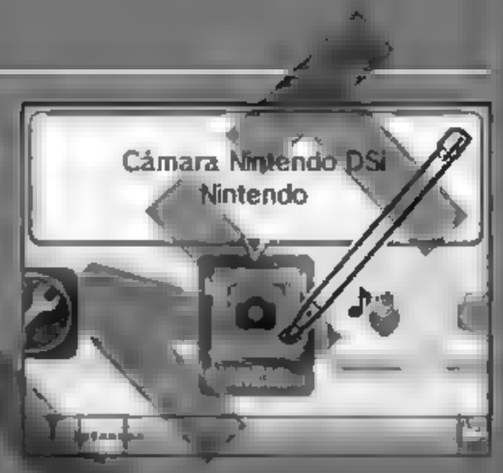
- Nintendo DS Rumble Pak
  (cartucho de vibración de Nintendo DS)
  (NTR-008)

Además de estos productos, tampoco se puede utilizar accesorios que deban insertarse en la ranura para cartuchos de las consolas Nintendo DS/DS Lite ni productos que requieran el uso de un cartucho de Game Boy Advance.

NOT FOR

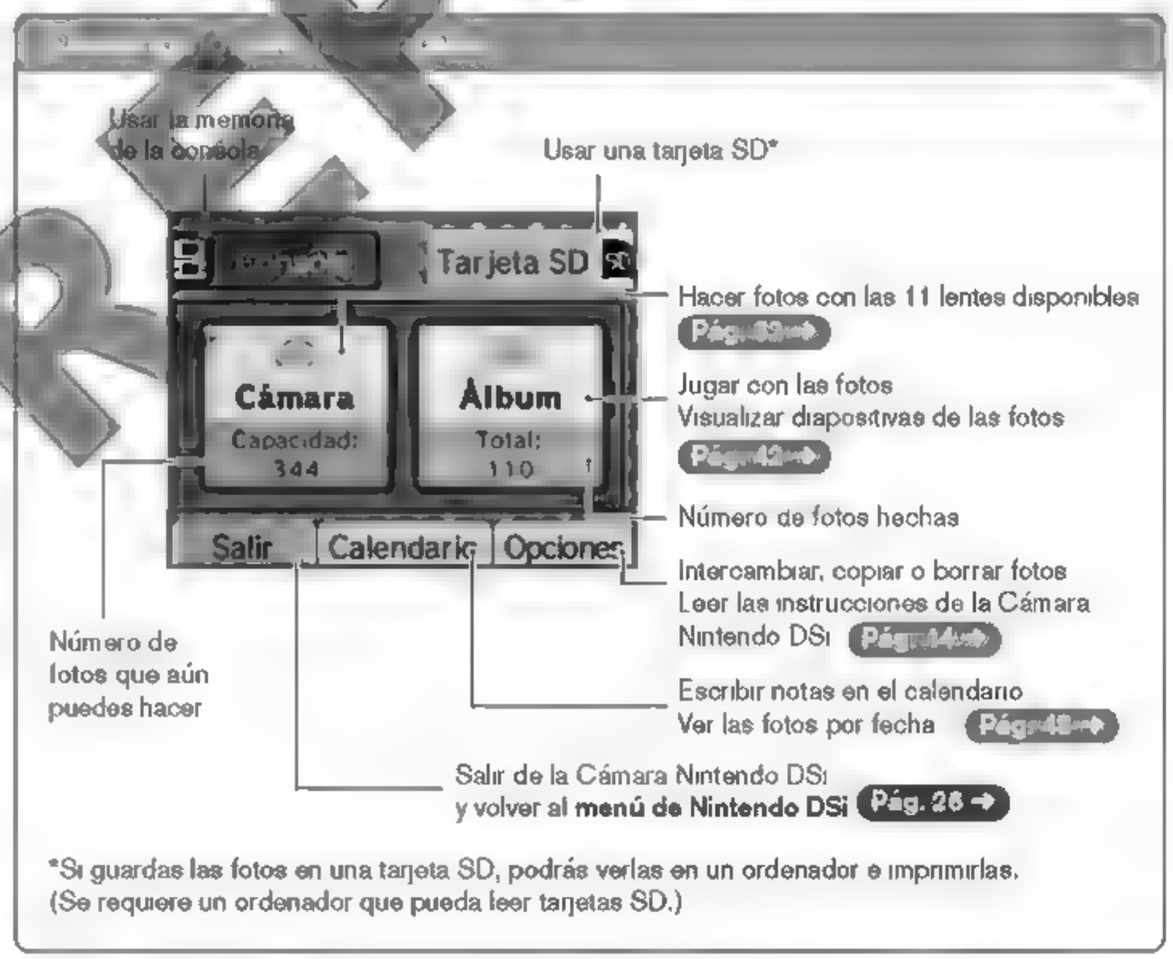
Cámara Nintendo DSi

Con la Cámara Nintendo DSi puedes usar 11 tipos de lentes diferentes para hacer fotos, ver diapositivas de tus fotos e intercambiar imágenes con otras consolas Nintendo DSi.



Inicio

Cuando inicies la Cámara Nintendo DSi, tendrás varias opciones a tu disposición. Toca la pantalla táctil para seleccionarlas.



*Si guardas las fotos en una tarjeta SD, podrás verlas en un ordenador e imprimirlas. (Se requiere un ordenador que pueda leer tarjetas SD.)

¿Cuántas fotos puedo guardar?

- Consulta el número situado bajo el rótulo CAPACIDAD para ver cuántas fotos puedes guardar en la ubicación seleccionada. Este número no es exacto porque el tamaño que ocupan las fotos es variable.
- Como su tamaño es variable, cuando hagas una foto puede que este número disminuya más de una unidad o incluso que no cambie en absoluto.

independientemente del espacio libre que tengan.

Cómo seleccionar una lente

Toca CÁMARA en el **menú de la Cámara Nintendo DSi** para acceder a la **pantalla de selección de lente.** A continuación, toca el icono de la lente que quieras usar y, finalmente, COMENZAR.

Devuélveles el color a tus fotos en blanco y negro

Cambia los colores de tus imágenes.

Contempla las imágenes como a través de un caleidoscopio.

Añade efectos a las caras.

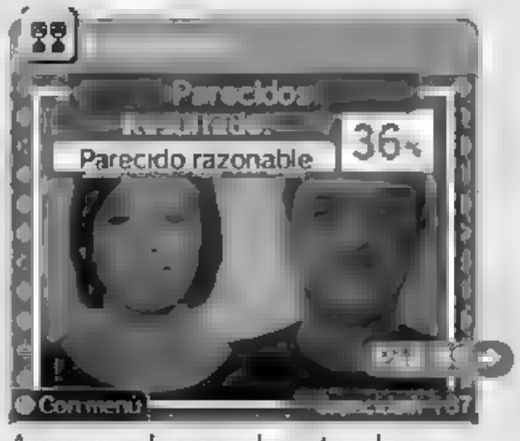
Esta lente hace fotos sin efectos.

Cambia las expresiones faciales.

Combina las fotos de dos rostros

Desliza el lápiz sobre la pantalla para distorsionar la imagen.

Garabatea en tus imágenes.

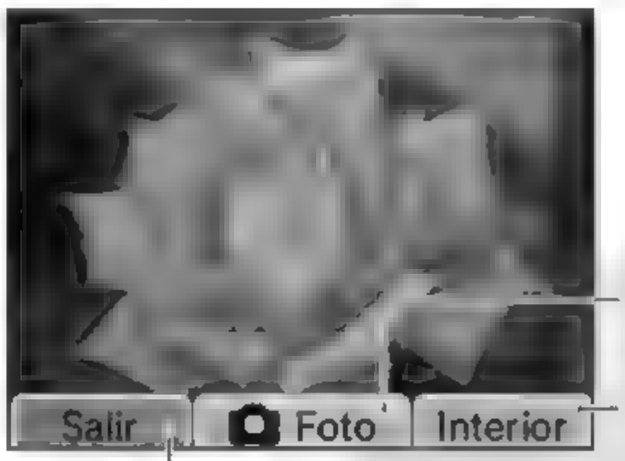


Averigua el parecido entre dos caras

Crea plantillas con fotos y utilízalas para hacer montajes.

Lente

Esta lente funciona como una cámara normal y no tiene efectos especiales.



Hacer una foto (Botón L, Botón R o Botón A)

Alternar entre la cámara interior y la cámara exterior (Botón X)

Volver a la **pantalla de selección de lente** (Botón B)
Página 32

Los iconos del menú, como Foto, se pueden ocultar. (Botón Y)

Nota: Las funciones del menú son las mismas para todas las lentes. También puedes usar los botones que se indican entre paréntesis.

Lente Distorsión

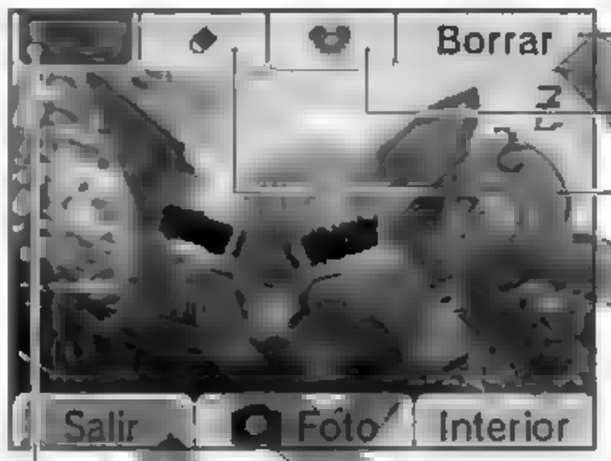
Úsala para distorsionar la imagen deslizando el lápiz sobre la pantalla.

Restaurar el estado original de la imagen

La foto se estirará en la dirección en la que muevas el lápiz.

Lente Graffiti

Decora tus imágenes con lápices y motivos.



Borrar todos los garabatos

Elegir decoración

Usar una goma de borrar (tres tamaños)

Cambiar entre lápices (varios colores y grosores) y cuentagotas
Con el cuentagotas podrás seleccionar cualquier color de la pantalla del lápiz.

Los cuentagotas

1. Selecciona un cuentagotas.

2. Toca un color.

3. El color del lápiz cambiará al que hayas tocado.

Lente Colores

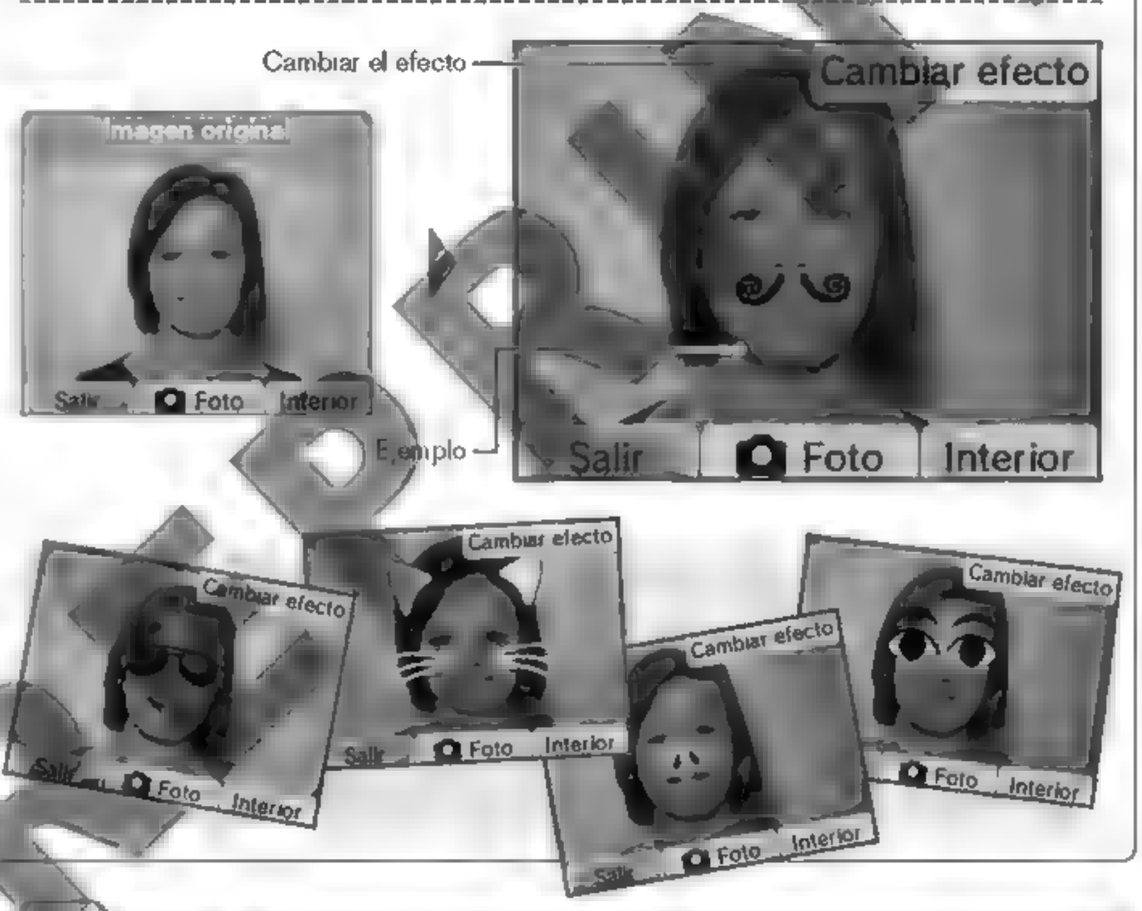
Esta lente convierte la imagen a blanco y negro. Puedes añadir colores otra vez tocando la pantalla

Convertir la imagen a blanco y negro

A este objeto se le ha devuelto su color original.

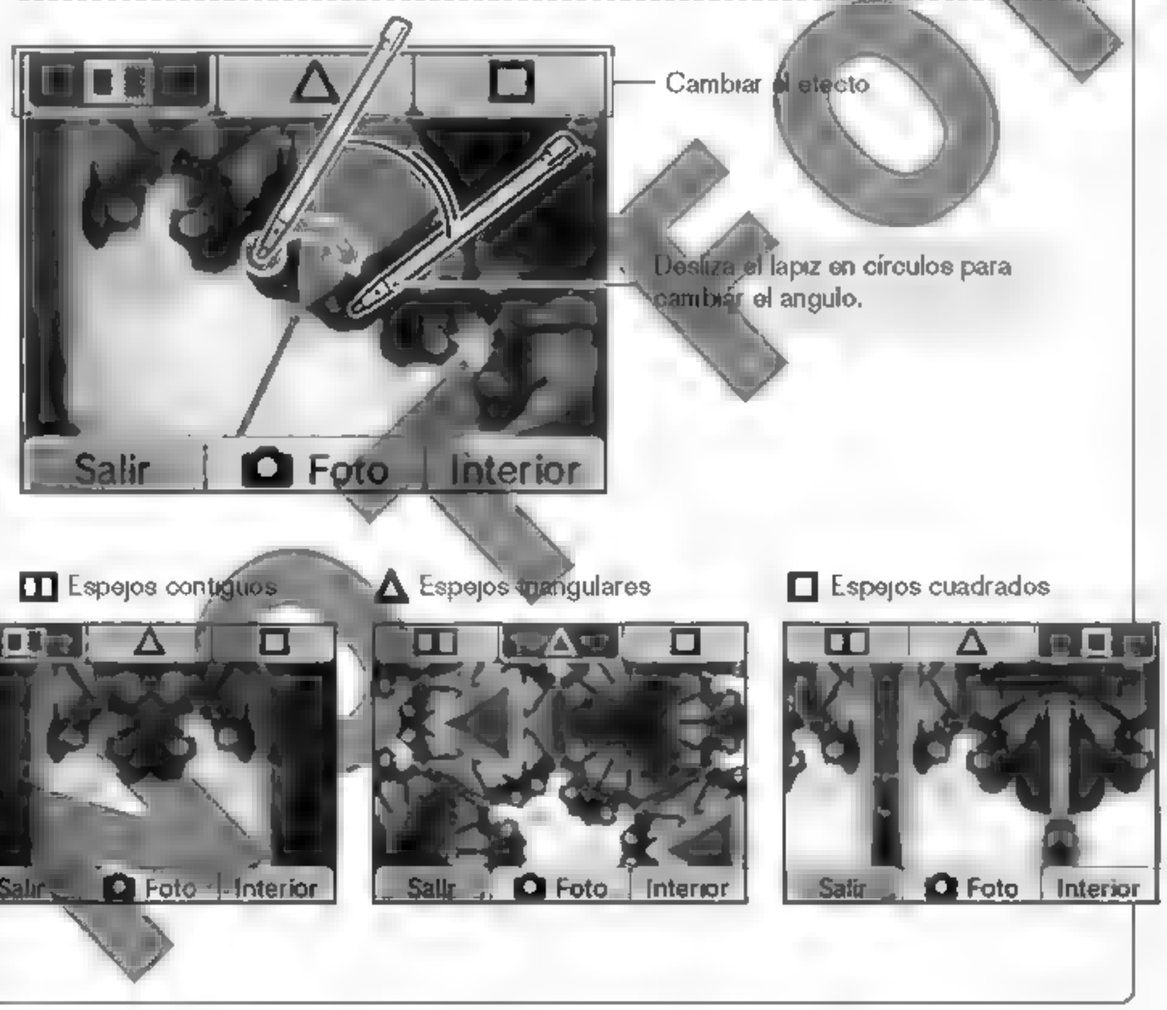
Lente Cómic

Añade efectos especiales a las caras de tus imágenes.



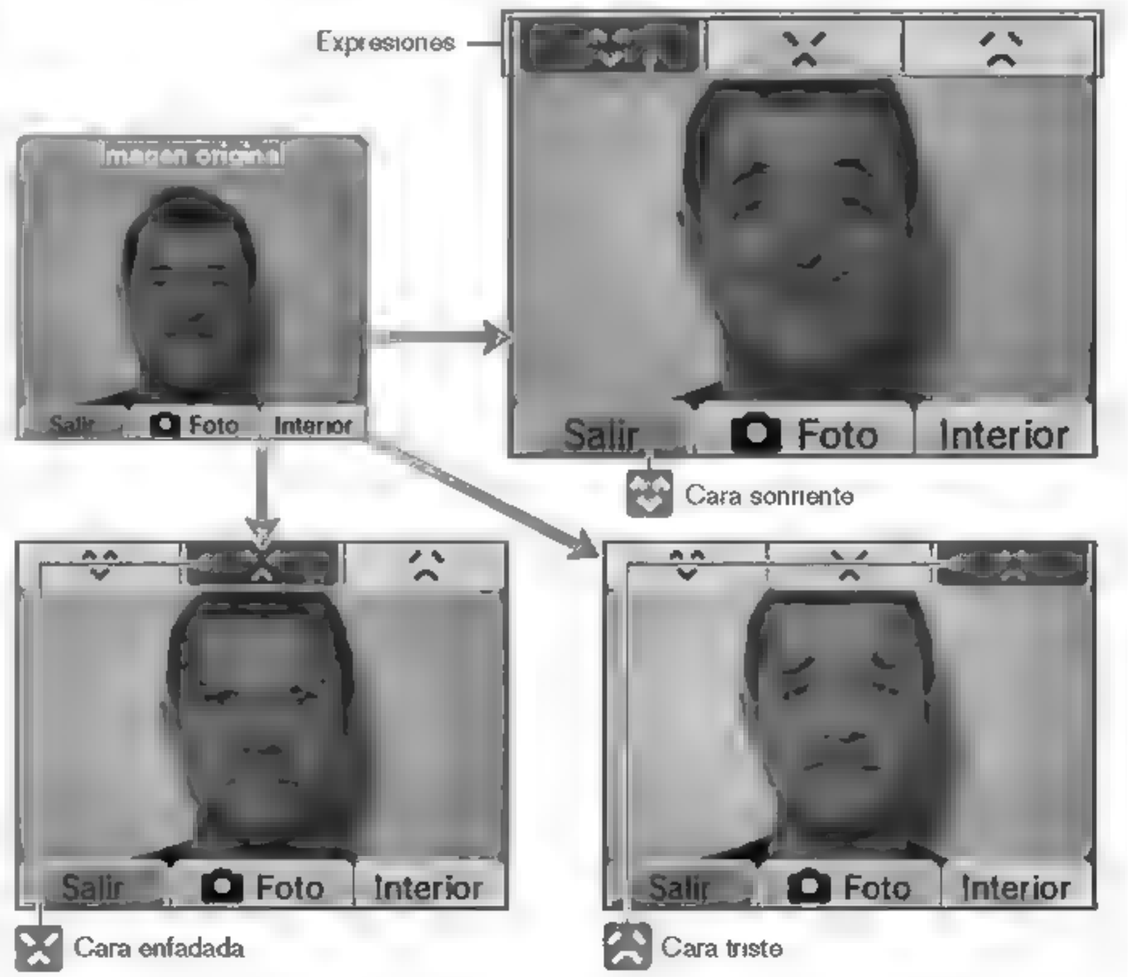
Lente Caleidoscopio

Observa tus imágenes como a través de un caleidoscopio.



Lente Expresiones

Cambia las expresiones de las caras de tus imágenes.



Fusión

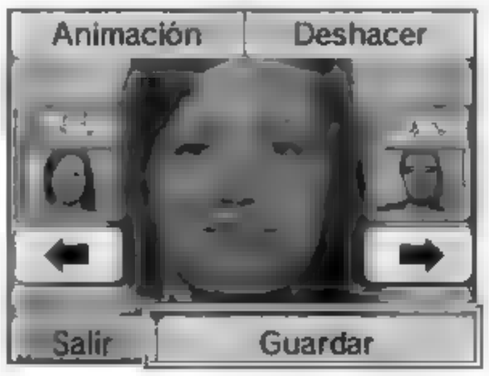
Funde las fotos de dos caras.

1. Haz la foto de una cara
   Intenta que la cara salga grande y centrada en la pantalla táctil.

2. Haz la foto de la segunda cara
   Es más fácil fundir las fotos de dos caras si la segunda tiene un tamaño y una posición parecidos a la primera.

3. Cuando hayas obtenido los resultados de la fusión, toca ⬅ o ➡ para cambiar el porcentaje de fusión de las dos caras

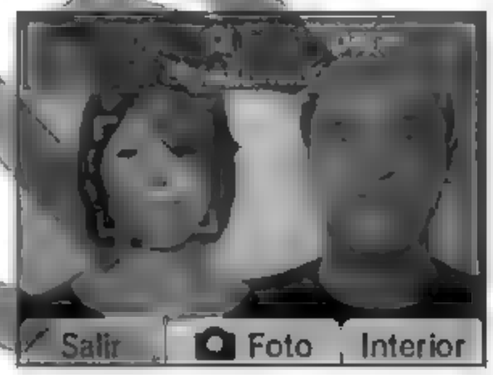
4. Toca Guardar para guardar la imagen.



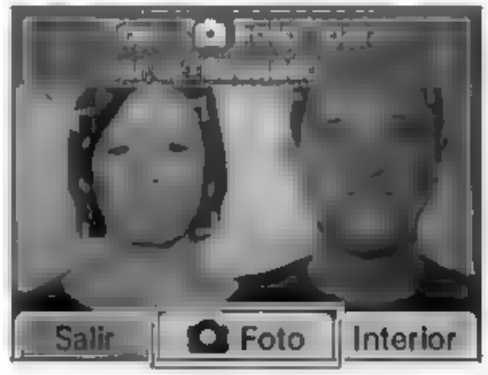
Parecidos

Compara el parecido entre dos rostros.

1. Alinea dos caras en la pantalla.
   Cuando una cara haya sido reconocida, aparecerá un marco cuadrado a su alrededor.



2. Cuando se hayan reconocido las dos caras, toca Foto



3. Aparecerá el resultado y se guardará la foto.

Advertencias sobre el reconocimiento facial

Para conseguir un reconocimiento facial más preciso con las lentes Cómic, Fusión, Muecas y Parecidos, ten en cuenta las siguientes recomendaciones:

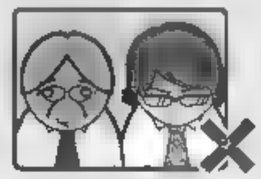
Haz las fotos en un lugar bien iluminado.

Saca fotos de las caras completas.

Haz las fotos de las caras de tal forma que miren hacia la cámara.

No inclines la cabeza.

Apártate el flequillo para que se vean las cejas.

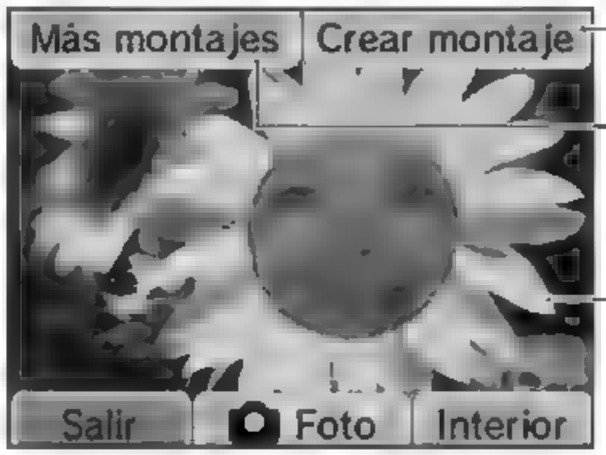

Quítate las gafas.

Recuerda que estos consejos tampoco garantizan un reconocimiento facial perfecto

REPRINT
NOT FOR

Lente Montajes

Con esta lente puedes crear tus propios montajes combinando tus fotos con plantillas. Puedes usar los montajes de la Cámara Nintendo DSi o crear los tuyos propios.



- Crear un nuevo montaje
- Seleccionar un montaje diferente
- Montaje actual

Creación de montajes

1. Toca CREAR MONTAJE en la pantalla táctil

2. Decide si quieres hacer una foto nueva o usar una existente.

3. FOTO NUEVA

Haz una foto nueva para crear el montaje.

FOTO DEL ÁLBUM

Elige una foto del álbum y toca Aceptar.

4. Borra parte de la foto con la goma de borrar.

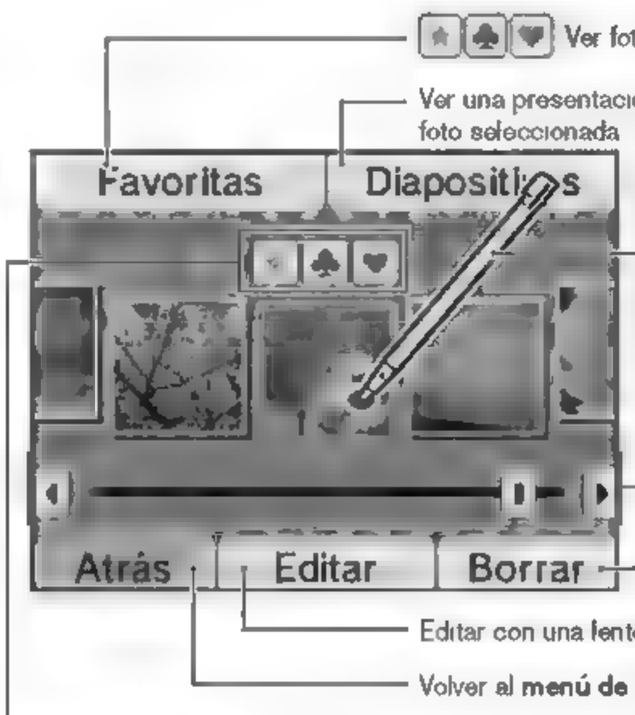
- Usar la goma
- Usar el lápiz
- Volver a la pantalla anterior

5. Toca Guardar para guardar tu montaje.
El montaje se guardará y podrás seleccionarlo con la opción MÁS MONTAJES.

Ahora podrás usar el montaje que acabas de crear y hacer una foto con él

REPR

Selecciona ÁLBUM en el **menú de la Cámara Nintendo DSi** para ver miniaturas de tus fotos. Aquí podrás ver, editar o borrar las fotos que hayas hecho.



- Ver fotos que hayas marcado con sellos
- Ver una presentación que empiece por la foto seleccionada
- En la foto seleccionada...
  - Tocar → Ampliar
  - Deslizar → Desplazarse hacia la izquierda o hacia la derecha por la fila de miniaturas
- Desplazarse hacia la izquierda o hacia la derecha por la fila de miniaturas
- Borrar la foto seleccionada
- Editar con una lente la foto seleccionada
- Volver al **menú de la Cámara Nintendo DSi** Página 34

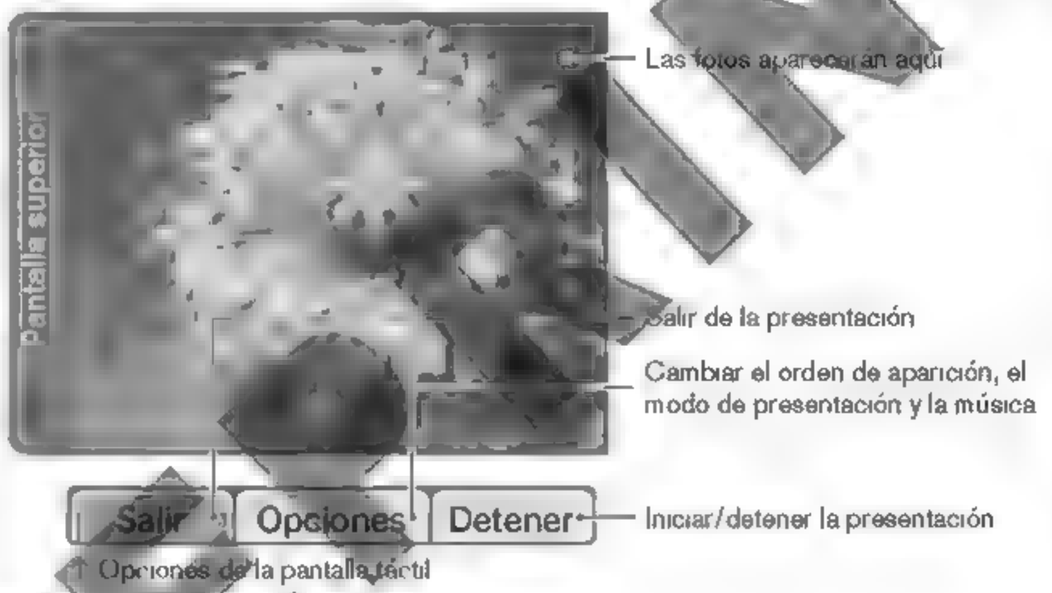
Sellos

Puedes usar varios sellos ( ) para marcar tus fotos y organizarlas.

Nota: Las fotos con el sello aparecerán en la pantalla superior en el **menú de Nintendo DSi**. A las fotos que hagas desde el **menú de Nintendo DSi** con el **modo de la cámara** se les asignará automáticamente el sello .

Diapositivas

Selecciona DIAPOSITIVAS en la **pantalla del álbum** para ver una presentación de fotos.



- Las fotos aparecerán aquí
- Salir de la presentación
- Cambiar el orden de aparición, el modo de presentación y la música
- Iniciar/detener la presentación

↑ Opciones de la pantalla táctil

Opciones de las diapositivas

Cambiar el orden de aparición

NORMAL Aparecerán en el orden en que estén en el álbum

ALEATORIO Aparecerán aleatoriamente.

- Cambiar el modo de presentación
- Cambiar la música
- Guardar los ajustes y volver a la presentación

Acerca de las miniaturas

- Las fotos se ordenan de izquierda a derecha por orden de antigüedad. Cuando uses la opción FAVORITAS las fotos aparecerán de izquierda a derecha según el orden en el que se hayan puesto los sellos.
- Las fotos en formatos que no se puedan mostrar aparecerán con este icono. .
- Si tienes muchas fotos, puede que las miniaturas tarden unos instantes en aparecer.

Cómo ver fotos en el menú de Nintendo DSi

En la pantalla superior del **menú de Nintendo DSi** solo aparecerán las fotos con el sello . Pon un sello a las fotos que quieras que aparezcan en el **menú de Nintendo DSi** y quítaselo a las que, por el contrario, no quieras que se muestren en él.

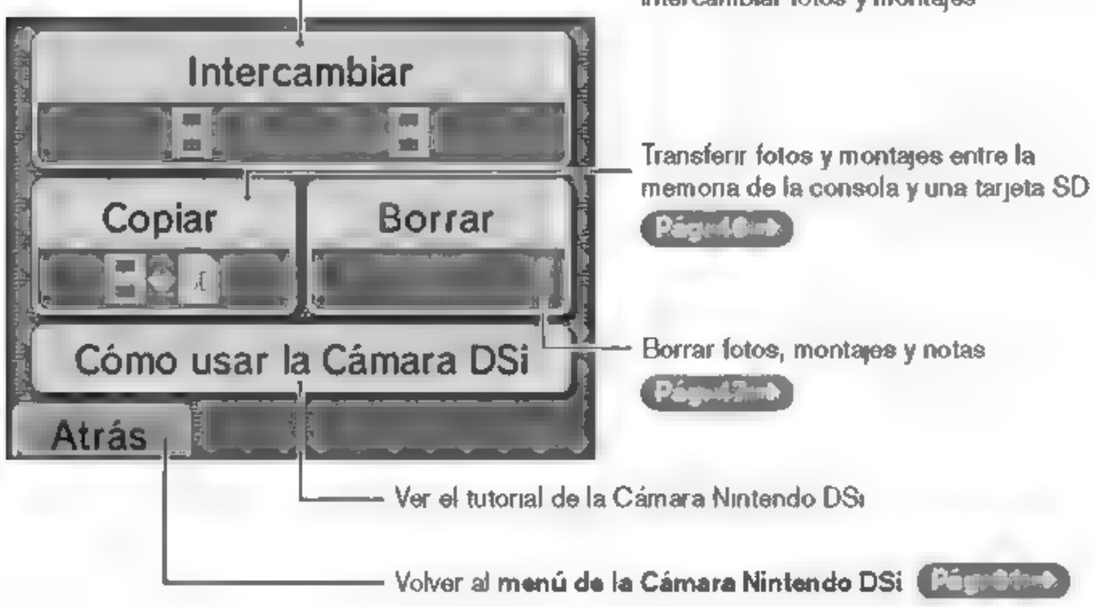
Fotos

- En la Cámara Nintendo DSi solo se puede ver y modificar fotos hechas con una consola Nintendo DSi. Las fotos de cámaras digitales y teléfonos móviles no se podrán visualizar. Tampoco las que se hayan hecho con una consola Nintendo DSi si se han copiado a una tarjeta SD y editado en un ordenador u otro dispositivo, o si se ha cambiado el nombre de los archivos o la colocación de estos dentro de la tarjeta SD.
- Las fotos hechas con la consola Nintendo DSi contienen datos de las imágenes propiamente dichas y de sus miniaturas. Si las editas en un ordenador u otro dispositivo, puede que las miniaturas no se actualicen con los cambios al guardarlas. Por lo tanto, si las fotos editadas de esta forma se suben a internet, otras personas podrían verlas sin cambios en sus miniaturas correspondientes. Las miniaturas de las fotos que modifiques con la consola Nintendo DSi sí reflejarán todos los cambios.

NOT FOR

Opciones

Selecciona OPCIONES en el **menú de la Cámara Nintendo DSi** para intercambiar, copiar o borrar fotos y montajes. También puedes borrar las notas.



Información sobre la función de intercambio de imágenes

Ten en cuenta las siguientes advertencias sobre el intercambio de imágenes:

- Las fotos y montajes que envíes mediante la comunicación inalámbrica de Nintendo DSi pueden ser modificadas y reenviadas por el destinatario o por terceros
- No podrás borrar desde tu consola las fotos y montajes enviados a la consola receptora, ni restringir su uso o distribución.
- Ten en cuenta los derechos de imagen, de privacidad y de propiedad intelectual cuando envíes fotos o montajes.

NOT FOR

Intercambio de fotos y montajes

Comunícate con otras consolas Nintendo DSi para intercambiar imágenes.

Controles para la consola que envía la imagen

1 Toca ENVIAR

3 Espera a los destinatarios.

2 Elige una ubicación para guardar la imagen.

4 Elige a los destinatarios ① y toca COMENZAR ②.

Puedes enviar imágenes a un máximo de tres consolas Nintendo DSi a la vez.

5 Selecciona la ubicación de tu imagen (MEMORIA DE LA CONSOLA o TARJETA SD).

6 Selecciona qué quieres enviar.

7 Elige la foto o montaje que quieras enviar y toca ENVIAR.

Controles para la consola que recibe la imagen

1 Toca RECIBIR

2 Elige una ubicación para guardar la imagen.

3 Selecciona de quién quieres recibir datos.

Ya no tendrás que hacer nada más.

7 Selecciona SÍ cuando veas el mensaje de confirmación.

Copia de imágenes

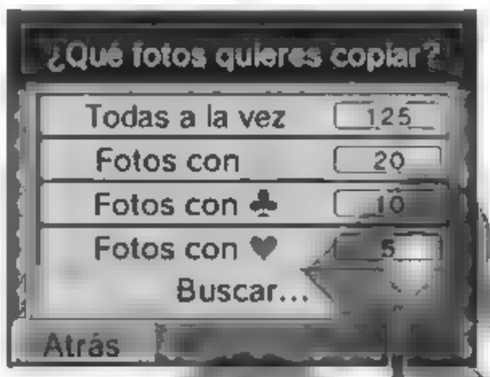
Puedes copiar las imágenes de tu consola Nintendo DSi a una tarjeta SD y viceversa

1 Selecciona de dónde quieres copiar los datos.

2 Selecciona qué tipo de datos quieres copiar.

3 Selecciona las fotos o los montajes que quieras copiar.

Nota: En este ejemplo, el usuario ha seleccionado FOTOS.



Selecciona la foto o el montaje ① y toca COPIAR ②.

Si seleccionas BUSCAR... podrás seleccionar una foto o un montaje del álbum.

Nota: En esta pantalla, el usuario ha seleccionado FOTOS.

Borrar

Puedes borrar fotos, montajes y notas guardados en la memoria de la consola o en una tarjeta SD.

1 Selecciona la ubicación de los datos que quieres borrar.

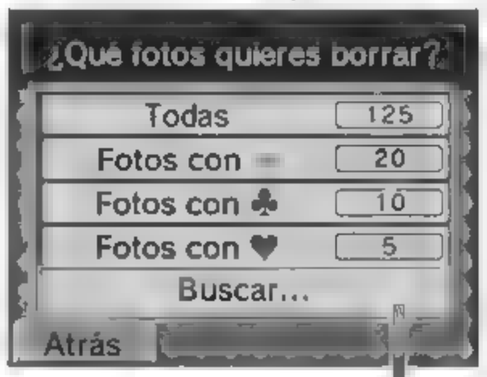
2 Selecciona qué tipo de datos quieres borrar.

Nota. En esta pantalla, el usuario ha elegido borrar datos de la memoria de la consola. La opción NOTAS solo aparecerá en esta pantalla porque las notas solo se guardan en la memoria de la consola.

Si quieres borrar todas las notas, selecciona SÍ en la **pantalla de confirmación**

3 Selecciona qué fotos o montajes quieres borrar.

Nota: En esta pantalla, el usuario ha seleccionado FOTOS.



ADVERTENCIA
Si seleccionas la opción de borrar todas las fotos o todos los montajes o borrar fotos con sellos, podrás cancelar la operación, pero es posible que algunas de las imágenes sean borradas de todas formas.

Selecciona la foto o el montaje ① y toca BORRAR ②.

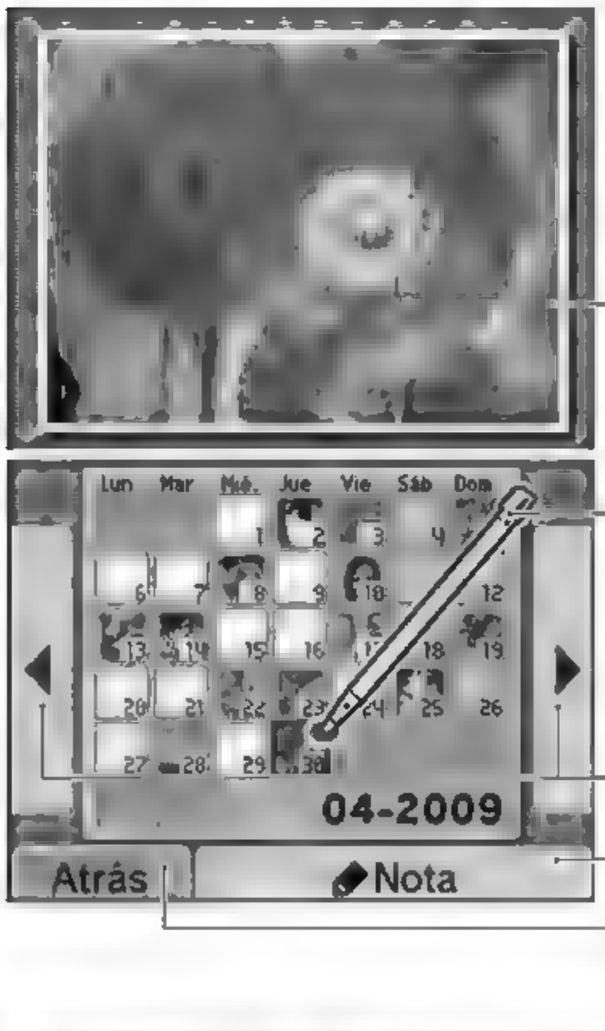
Si seleccionas BUSCAR... podrás seleccionar una foto o un montaje del álbum.

Nota: En esta pantalla, el usuario ha seleccionado FOTOS.

NOT REPRINT

Calendario

Selecciona CALENDARIO en el **menú de la Cámara Nintendo DSi** para acceder al calendario en la pantalla táctil



Selecciona un día para ver la nota y las fotos correspondientes.

Si se han hecho varias fotos un día, se irán mostrando a intervalos.

Mostrar el mes anterior / siguiente

Escribir una nota para el día seleccionado

Volver al **menú de la Cámara Nintendo DSi** Pág. 34

Puedes escribir una nota a mano cada día, tanto si es una nota sobre un acontecimiento o un recordatorio acerca de cuándo se hicieron las fotos. Todas las notas se guardan en la memoria de la consola.

Borrar la nota

Limpiar el área de escritura de la nota

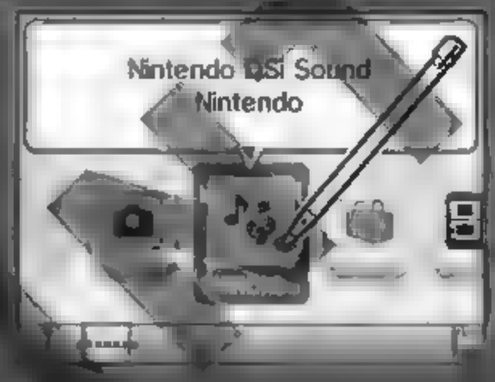
Área de escritura de la nota

Guardar la nota

NOT FOR RESALE

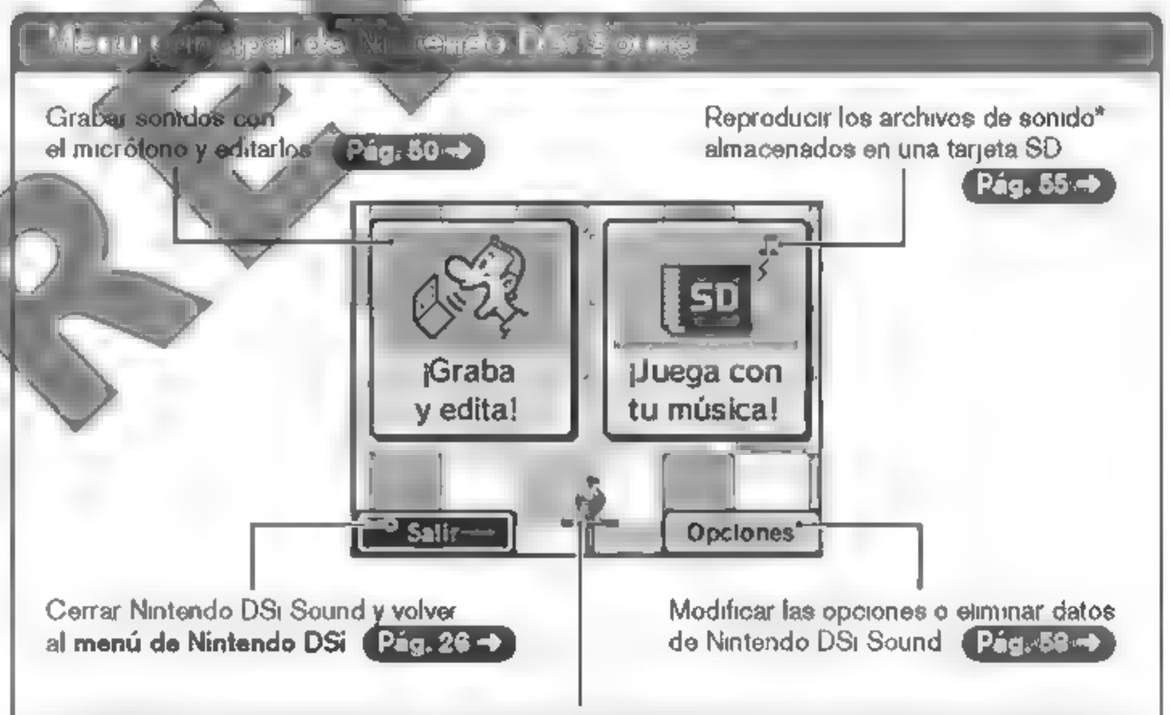
Nintendo DSi Sound

Con Nintendo DSi Sound puedes grabar sonidos con el micrófono de la consola y posteriormente editarlos a tu gusto. También puedes reproducir música almacenada en una tarjeta SD.



Inicio

Cuando selecciones Nintendo DSi Sound, en la pantalla superior aparecerá una onda de sonido y en la pantalla inferior se mostrarán las opciones disponibles. Toca una opción y podrás empezar a jugar con los sonidos.



*Formatos de archivo compatibles

Estos son los formatos de archivo que puedes utilizar con Nintendo DSi Sound:

Archivos AAC con las extensiones m4a, mp4 y 3gp
Tasa de bits: 16-320 kb/s
Frecuencia de muestreo: 32-48 kHz

Nota: Los archivos mp3 no son compatibles.

Información sobre cómo guardar música en una tarjeta SD: Pág. 54

Cómo grabar y editar sonidos

Toca ¡GRABA Y EDITA! en el **menú principal de Nintendo DSi Sound.**

Nota: Los datos de sonido se guardarán en la memoria de la consola Nintendo DSi. Nunca se leerán ni modificarán los datos almacenados en una tarjeta SD.

Volver al **menú principal de Nintendo DSi Sound** Pág. 49 ➔

Borrar los datos del globo seleccionado

Si el globo seleccionado no contiene datos

Grabar — Usa el micrófono para grabar sonidos. Cada globo puede almacenar una grabación de hasta diez segundos de duración.

Si el globo seleccionado contiene datos

Editar — Juega con los sonidos, modifica la velocidad de reproducción, aplica filtros y utiliza muchos efectos más. Pág. 52 ➔

Grabaciones

1. Toca un globo vacío ① y, a continuación, GRABAR ②.

2. Toca ● para empezar a grabar. Si el micrófono detecta un sonido, la grabación comenzará automáticamente.

3. Cuando termines de grabar, toca GUARDAR. El globo será del color que hayas tocado.

Cómo cambiar los datos de sitio

1. Toca el globo que quieras mover, arrástralo hasta su nueva ubicación y suéltalo.

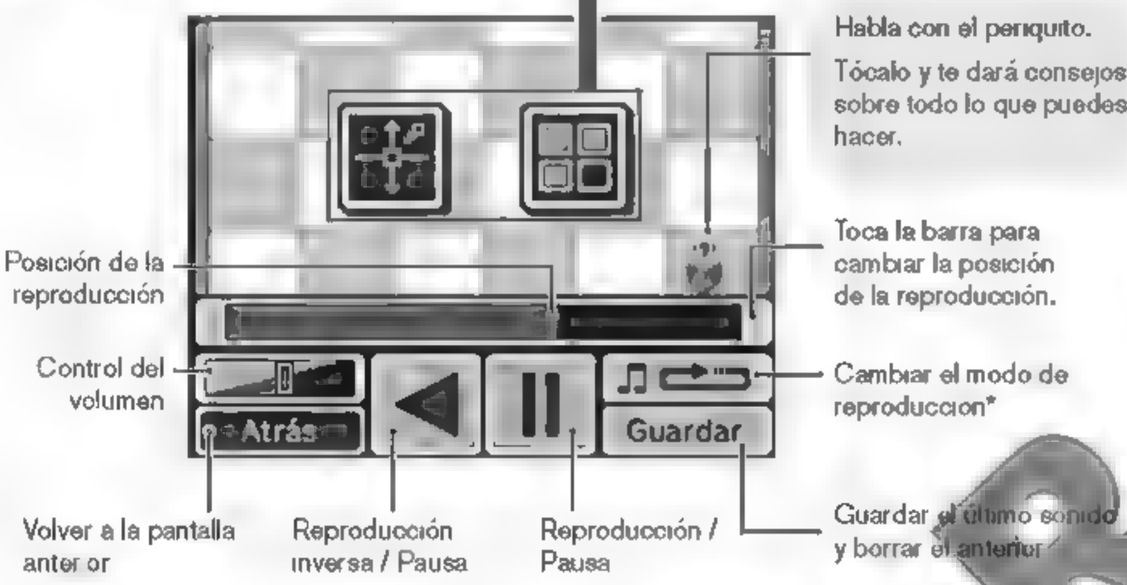
2. Los dos globos intercambiarán su posición.

NOT PER

Cómo editar sonidos

1 Toca el globo que quieras editar ① y, a continuación, toca EDITAR ②.

2 Modifica el sonido a tu gusto.



*Modos de reproducción

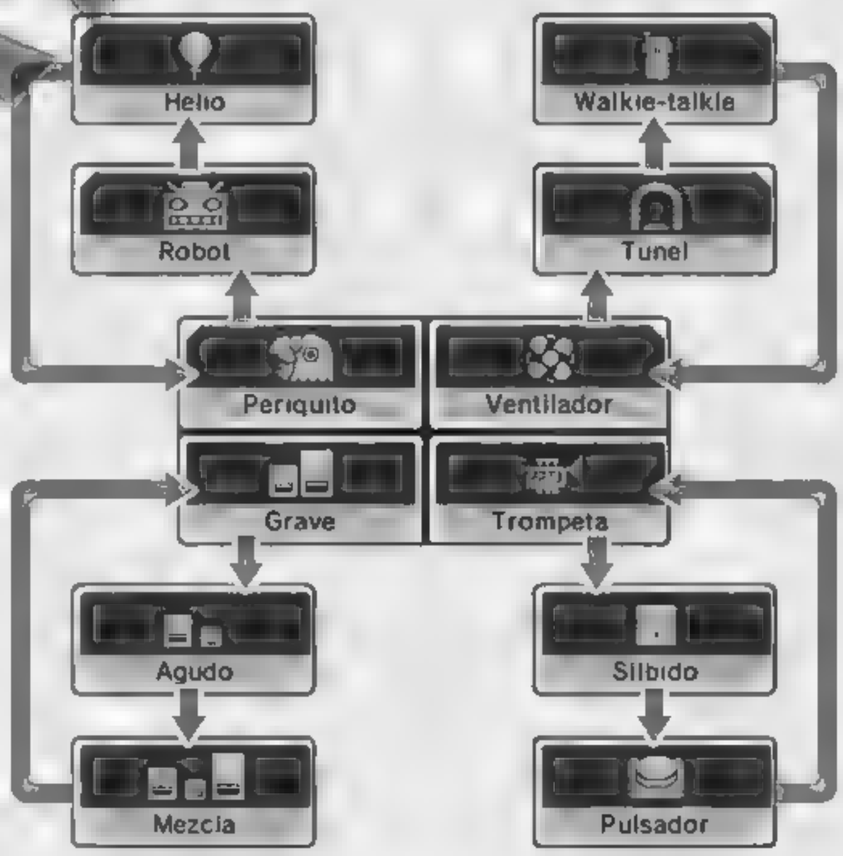
- Repetir el sonido actual.
- Reproducir todos los sonidos en orden y repetir desde el principio.
- Reproducir el sonido actual una vez.
- Reproducción aleatoria
- Reproducir el sonido actual entre dos puntos A y B que el usuario haya seleccionado
  Arrastra los puntos A y B para cambiar su posición.

Cómo modificar la velocidad y el tono de un sonido

Toca la pantalla táctil para mover ▣ y así modificar la velocidad y el tono del sonido.

Cómo usar los filtros de sonido

Al tocar un icono, aplicarás diferentes filtros para modificar el sonido. Cada icono incluye tres filtros distintos. Toca los iconos para ir cambiando de filtro.



NOT FOR

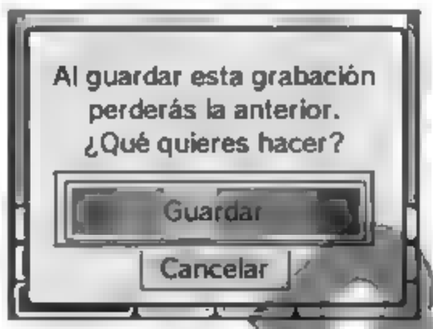
Cómo grabar y editar sonidos

Cómo guardar las grabaciones editadas

1. Si quieres guardar las grabaciones que has editado, toca GUARDAR.

2. Comprueba que la grabación suena tal y como tú quieres.

3. Toca GUARDAR.
El globo tendrá el color que hayas tocado.



4. La grabación se guardará.

Cómo reproducir música de una tarjeta SD

Selección de canciones

1. Toca una carpeta ①
y selecciona ABRIR ②.
Selecciona ALEATORIO para escuchar canciones escogidas al azar.
Puedes guardar canciones en una de las carpetas de FAVORITOS, por ejemplo TEMAZOS o RECUERDOS.

Toca BORRAR para eliminar todas las canciones de una carpeta de **Favoritos**.

2. Toca la canción que quieras escuchar ①
y, a continuación, toca ESCUCHAR ②.

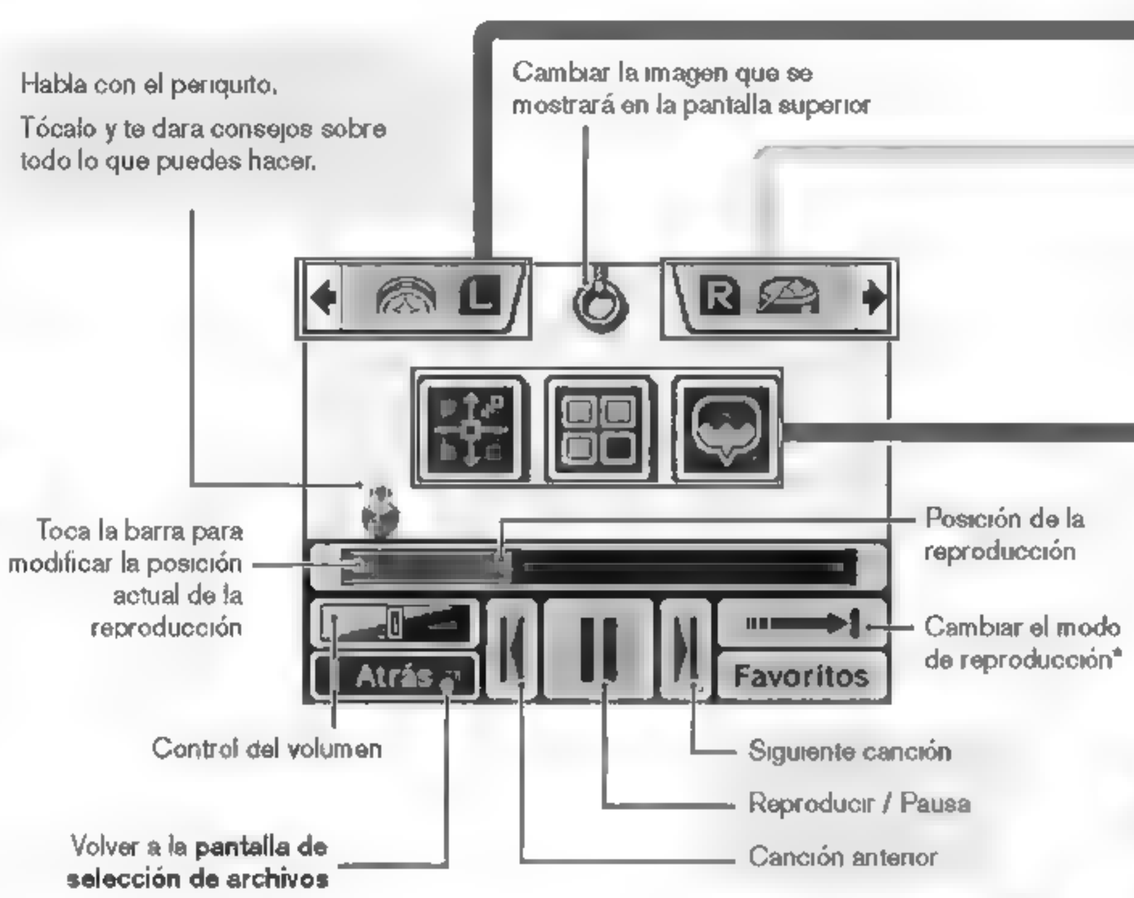
Añade la canción seleccionada a una de las carpetas de **Favoritos**.

Carpetas y archivos de las tarjetas SD

- En Nintendo DSi Sound solo se mostrarán los archivos de música de la tarjeta SD y las carpetas de esta que contengan archivos de música. Se puede mostrar un máximo de 1000 carpetas.
- Si en la tarjeta SD hay varias carpetas con el mismo nombre, se mostrarán todos los archivos de canciones en una única carpeta.
- Se mostrará un máximo de 3000 archivos de música.
- Si en una carpeta hay más de 100 archivos de canciones, solo se mostrarán en pantalla los 100 primeros.
- No se mostrarán archivos y carpetas anidados a más de ocho niveles de profundidad.
- Las carpetas se mostrarán por orden alfanumérico independientemente de su ubicación.

REPRINT
NOT

Edición de archivos de música



*Modos de reproducción

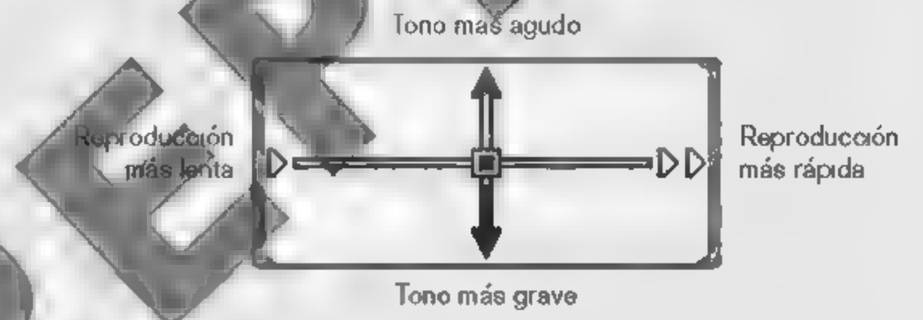
- Repetir la canción actual.
- Reproducir las canciones de una carpeta en orden y repetir desde el principio.
- Reproducir en orden y una sola vez las canciones de una carpeta.
- Reproducir de forma aleatoria las canciones de la carpeta seleccionada.
- Reproducir la canción actual entre dos puntos A y B que haya seleccionado el usuario.
  Arrastra los puntos A y B para cambiar su posición

L R Botones de efectos

Pulsa el Botón L y el Botón R para añadir efectos de sonido.
Toca los iconos de la pantalla para cambiar de efecto.

Cómo cambiar la velocidad y el tono de la reproducción

Toca la pantalla para mover y modificar así la velocidad y el tono de la reproducción.



Uso de filtros con la música

Toca un icono para cambiar el filtro que deseas aplicar a la música.

La música parece salir de una radio de las de antes.

No se oyen las voces de la canción, solo los instrumentos. (En algunas canciones la voz no desaparece completamente.)

Añade un efecto de eco.

Tu música suena como la de un videojuego antiguo.

Superposición de grabaciones de voz

Toca un globo para que su sonido se oiga encima de la música que se está reproduciendo.

REPRINT
NOTICE

Opciones

Modifica las opciones de Nintendo DSi Sound o borra los datos del programa.

Volver al **menú principal de Nintendo DSi Sound** Pág. 49 ➜

Auriculares › Estéreo Selecciona entre sonido MONO o ESTÉREO para tus auriculares.

Sonidos › Sí Activa o desactiva los efectos de sonido de la pantalla táctil mientras escuchas música en ¡JUEGA CON TU MÚSICA!

Atenuar luz › No Determina si deseas que la luz se atenúe automáticamente cuando no estés usando Nintendo DSi Sound.

Formateo de datos Elimina todos los datos de Nintendo DSi Sound de la memoria de la consola Nintendo DSi. De esta forma borrarás todos los archivos de sonido que hayas grabado o editado, tu lista de Favoritos y todo lo que haya memorizado el periquito.

Cómo guardar archivos de música en una tarjeta SD

Para jugar con archivos de música, lo primero que debes hacer es guardarlos en una tarjeta SD. Sigue estos pasos:

1. Utiliza un programa de tu ordenador para copiar canciones de un CD y guardarlas en un formato compatible con Nintendo DSi Sound.
Pág. 49 ➜

2. Usa la ranura para tarjetas SD de tu ordenador o un lector/grabador de tarjetas SD (disponible en tiendas) para copiar archivos AAC en la tarjeta SD.

Nota. Entre los consejos de Nintendo DSi Sound, el periquito canta una estrofa de las siguientes canciones: Duermete niño (popular), 'O sole mio (popular) y Asturias, patria querida (popular).

Tienda Nintendo DSi

En la Tienda Nintendo DSi puedes comprar programas para Nintendo DSi.
Para usar la tienda necesitas una conexión a internet Pág. 78 ➜

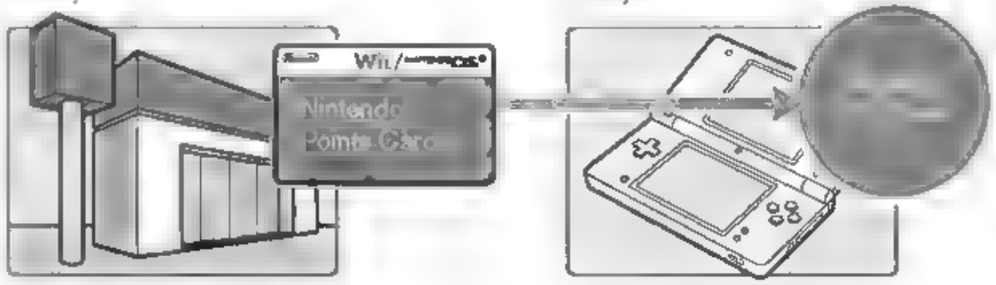
Requisitos para usar

Una conexión a internet de banda ancha Pág. 78 ➜
Nintendo DSi Points

¿Qué son los Nintendo DSi Points?

Son puntos con los que puedes adquirir programas de la Tienda Nintendo DSi.
Una forma de añadir Nintendo DSi Points a tu cuenta consiste en comprar una Nintendo Points Card y canjearla en la Tienda Nintendo DSi. Esos puntos se convertirán automáticamente en Nintendo DSi Points.
Para obtener más información sobre la compra de Nintendo Points, visita support.nintendo.com.

Los puntos de las Nintendo Points Cards pueden canjearse por Nintendo DSi Points.



Establecimiento de venta de productos de Nintendo

Consola Nintendo DSi

¿Qué es una Nintendo Points Card?

Es una tarjeta de prepago que puedes canjear en la Tienda Nintendo DSi por Nintendo DSi Points.

Cómo conseguir Nintendo DSi Points

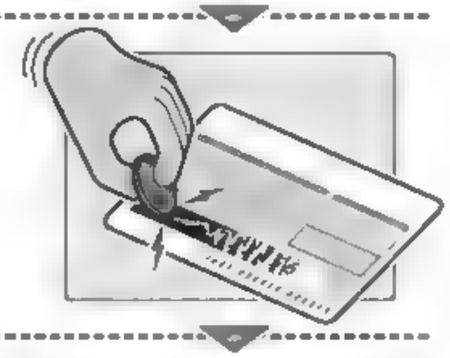
Utiliza uno de los siguientes métodos para conseguir Nintendo DSi Points.

Canjea una Nintendo Points Card

1. Compra una Nintendo Points Card.

2. Obtén el número de activación de la Nintendo Points Card.

   Nota: Rasca la protección del reverso de la tarjeta para ver el número de activación.



3. Entra en la Tienda Nintendo DSi.

   ↓

   Sigue las instrucciones de la pantalla para introducir el número de activación.

Compra Nintendo DSi Points con una tarjeta de crédito

Para comprar Nintendo DSi Points con una tarjeta de crédito, inicia la Tienda Nintendo DSi.

↓

Sigue las instrucciones de la pantalla para introducir el número de activación

Programas de Nintendo DSi y Nintendo Points Cards

- Para acceder a la Tienda Nintendo DSi necesitas una conexión a internet de banda ancha. La primera vez que te conectes tendrás que aceptar las condiciones estipuladas en el contrato de uso para acceder a la Tienda Nintendo DSi.
- Las Nintendo Points Cards compradas en Europa solo se pueden utilizar en consolas adquiridas en Europa.
- Puedes canjear un máximo de 10 000 Nintendo DSi Points de una vez.
- Debes canjear todos los puntos de una Nintendo Points Card a la vez. No se pueden repartir los puntos entre varias consolas ni canjearlos de forma separada.
- Los padres o tutores legales pueden utilizar la función de control parental para restringir el uso de Nintendo DSi Points y la compra de programas según el sistema europeo de clasificación por edades PEGI.
- Los puntos y programas descargados solo pueden utilizarse en una consola Nintendo DSi y no son transferibles ni reembolsables.
- Los puntos no tienen valor monetario y no pueden canjearse por efectivo ni transferirse a otra consola.
- Los programas comprados con Nintendo DSi Points no son reembolsables ni se pueden devolver, revender o transferir.
- Cuando los Nintendo Points se hayan canjeado por Nintendo DSi Points, no se podrán registrar en otra consola Nintendo DSi ni en una consola Wii™.
- Al descargar un programa de la Tienda Nintendo DSi, adquieres únicamente una licencia de uso y no la propiedad del programa. Para obtener más información, consulta el contrato de uso al que puedes acceder mediante la configuración de la consola.

Pág. 78 ➜

Consulta el apartado "Control parental" para obtener [illegible] edades PEGI (Pan European Game Information).

NOT FOR

Modo descarga DS

Con el modo descarga DS podrás descargar juegos multijugador y jugar con otros usuarios de consolas DS incluso si solo dispones de un ejemplar del juego. También permite enviar y recibir versiones de prueba de algunos programas.

La consola Nintendo DSi está equipada con un módulo RF (802.11). Su potencia efectiva radiada es menor de 10 mW p.i.r.e. y su densidad espectral de potencia máxima es menor de -30 dBW/1MHz.

Uso del modo descarga DS

1. En el **menú de Nintendo DSi**, toca el icono de un juego compatible con el modo descarga DS.

2. Sigue las instrucciones del manual de instrucciones del juego

Inicio del modo descarga DS (cliente)

1. Toca el icono DESCARGA DS en el **menú de Nintendo DSi**.

2. Selecciona el panel del título que quieras descargar.

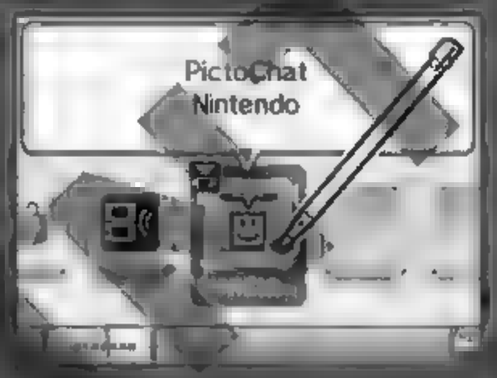
3. Toca SÍ para empezar a descargarlo.

4. Sigue las indicaciones del manual de instrucciones del juego que estés usando.

PictoChat

El PictoChat permite usar la consola Nintendo DSi para comunicarse sin cables con otros usuarios de consolas Nintendo DSi. No es un programa con acceso a Internet. Sin embargo, con él podrás intercambiar mensajes y dibujos con hasta 15 usuarios de Nintendo DSi que se encuentren dentro del alcance de tu consola Nintendo DSi.

También puedes usar el PictoChat con usuarios de Nintendo DS y Nintendo DS Lite, pero los controles en esas consolas varían ligeramente.



Inicio

En primer lugar debes seleccionar una sala de chat en la **pantalla de selección de la sala de chat**.

En el panel se indica el número de personas presentes en la sala de chat. Si la sala está llena (16/16), no podrás entrar.

Cerrar el PictoChat y volver al **menú de Nintendo DSi**

Pág. 26 ➜

Los padres o tutores pueden restringir el uso del PictoChat mediante el control parental

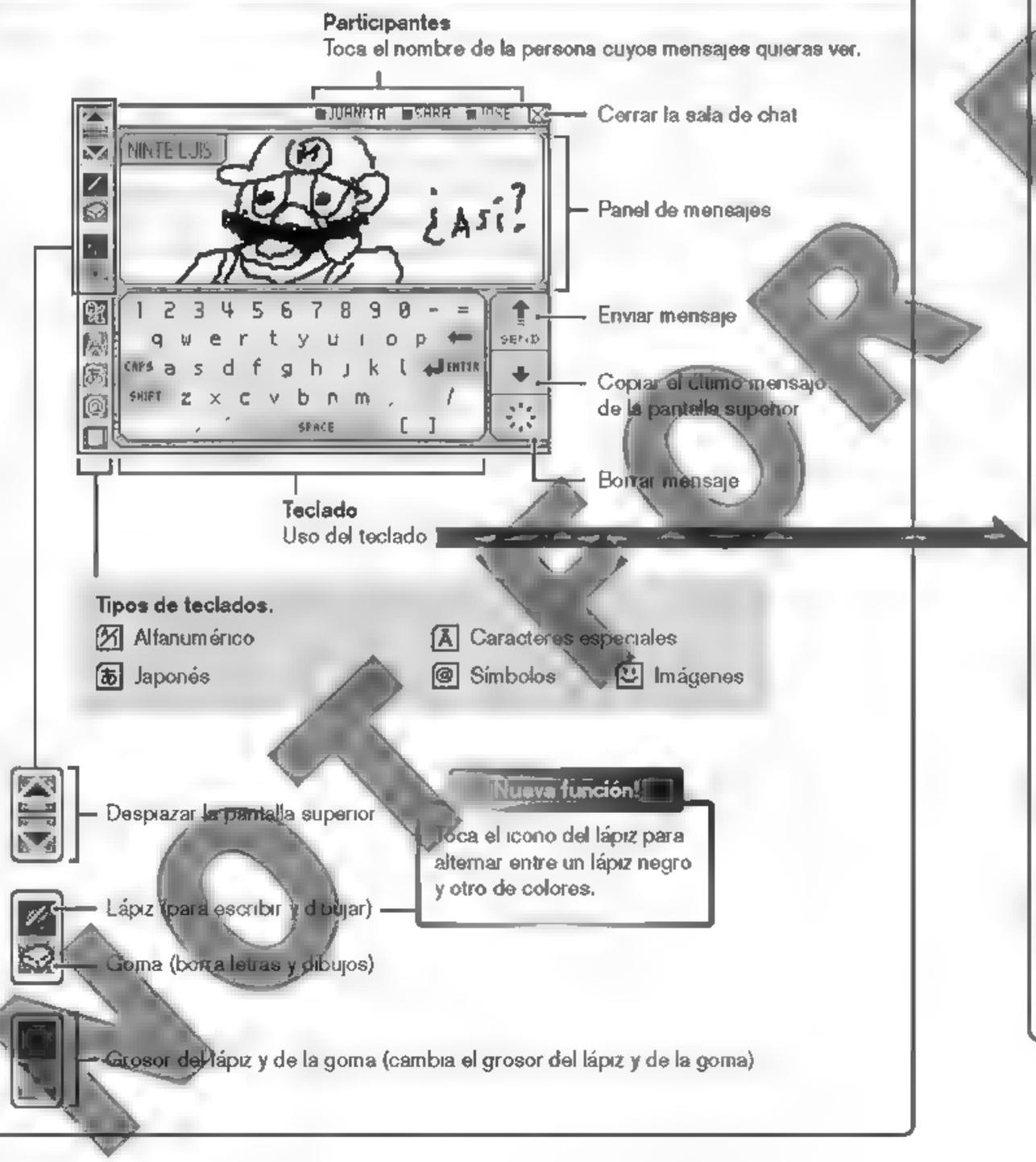
Para obtener más información acerca del control parental, consulta el apartado "Control parental". Pág. 72 ➜

NOT

Controles

Pantalla superior

Pantalla inferior



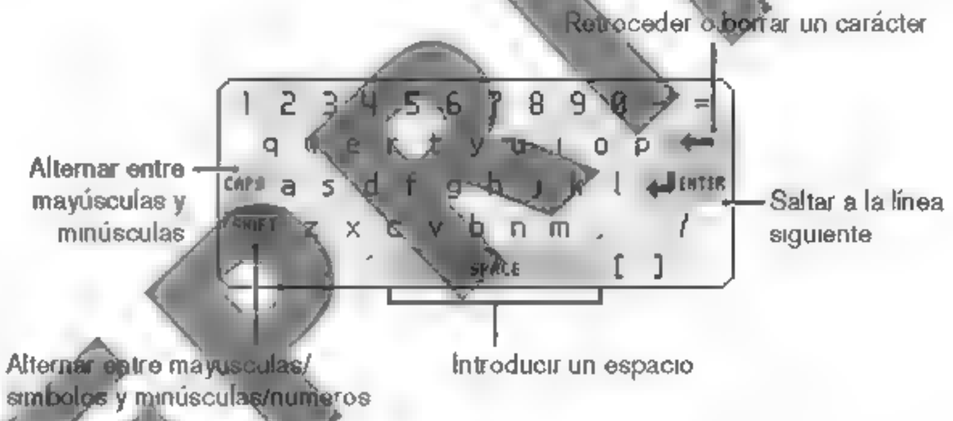
¡Nueva función!

Toca el icono del lápiz para alternar entre un lápiz negro y otro de colores.

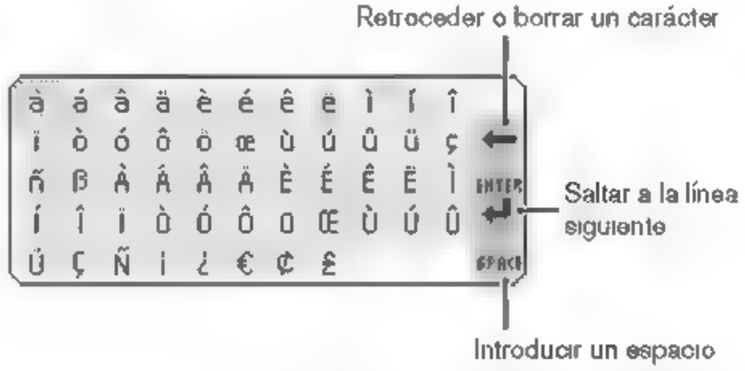
Uso del teclado

Toca las teclas para escribir caracteres. Puedes tocar y arrastrar letras al panel de mensajes en el orden que quieras.

Alfanumérico



Caracteres especiales



También se puede manejar el teclado con los botones.

✚	Mover el cursor
Ⓐ	Introducir un carácter
Ⓑ	Borrar el último carácter introducido
Ⓧ	Cambiar a mayúsculas / Usar solo mayúsculas
Ⓨ	Cambiar de tipo de teclado
L R	Desplazar los mensajes
START	Enviar mensaje
SELECT	Pulsar una vez: Copiar último mensaje Manteniéndolo pulsado: Borrar mensaje

NOT FOR REPRINT

Configuración de la consola

En el **menú de Nintendo DSi**, selecciona CONFIGURACIÓN DE LA CONSOLA para abrir el **menú de la configuración de la consola**, en el que puedes ajustar varias opciones. Pasa de página con ◄► y toca las opciones que quieras cambiar.

Configuración de la consola 1

GESTIÓN DE DATOS

Pág. 68 ➜

Gestiona la memoria de la consola o de una tarjeta SD.

Este apartado solo estará disponible después de haber utilizado la Tienda Nintendo DSi.

COMUNICACIÓN INALÁMBRICA

Pág. 69 ➜

Activa o desactiva la comunicación inalámbrica.

BRILLO

Pág. 69 ➜

Ajusta la intensidad del brillo de la pantalla.

Configuración de la consola 2

PERFIL

Pág. 70 ➜

Cambia tu nombre de usuario, mensaje personal, fecha de cumpleaños y color favorito

FECHA

Pág. 71 ➜

Cambia la fecha actual.

HORA

Pág. 71 ➜

Pon en hora el reloj de la consola.

ALARMA

Pág. 71 ➜

Configura la alarma para que suene a la hora que tú quieras.

Configuración de la consola 3

CONTROL PARENTAL

Pág. 72 ➜

Configura el control parental para establecer restricciones de acceso a ciertos contenidos.

CALIBRADO

Pág. 77 ➜

Calibra la pantalla táctil.

PRUEBA DEL MICRÓFONO

Pág. 77 ➜

Verifica la sensibilidad del micrófono

INTERNET

Pág. 78 ➜

Configura las opciones de internet.

Configuración de la consola 4

IDIOMA

Elige un idioma para los textos de la consola.

PAÍS

Elige tu país de residencia.

ACTUALIZACIÓN

Pág. 84 ➜

Actualiza tu consola Nintendo DSi y los programas preinstalados.

FORMATEO

Pág. 84 ➜

Borra todos los programas y archivos guardados.

REPRINT NOT FOR SALE

Gestión de datos

Copia y borra programas o datos guardados en la memoria de la consola o en una tarjeta SD.
Si vas a copiar datos debes insertar una tarjeta SD.

Copiar / Borrar

❶ Elige la ubicación de los datos.

❷ Selecciona los datos que quieras copiar o borrar.

❸ Selecciona COPIAR o BORRAR.

No podrás copiar datos en ninguna de las siguientes circunstancias:

- Si no hay ninguna tarjeta SD en la ranura para tarjetas SD
- Si no hay suficiente espacio disponible donde quieres guardar los datos.
- Si los datos seleccionados no se pueden copiar
- Si quieres guardar los datos en el **menú de Nintendo DSi**, pero no hay espacio disponible
- Si quieres copiar los datos en una consola distinta a aquella donde se originaron.
- Si la tarjeta SD donde quieres guardar los datos contiene 300 bloques (o más) de datos o programas guardados.
- Si la tarjeta SD donde quieres guardar los datos está protegida contra escritura.

Comunicación inalámbrica de Nintendo DS

Activa y desactiva la función de comunicación inalámbrica.

Configuración de la comunicación inalámbrica de Nintendo DS

❶ Toca SÍ para activar la comunicación inalámbrica o NO para desactivarla.

❷ Toca ACEPTAR para continuar.

Nota: Desactiva la comunicación inalámbrica siempre que estes en un avion.

Brillo

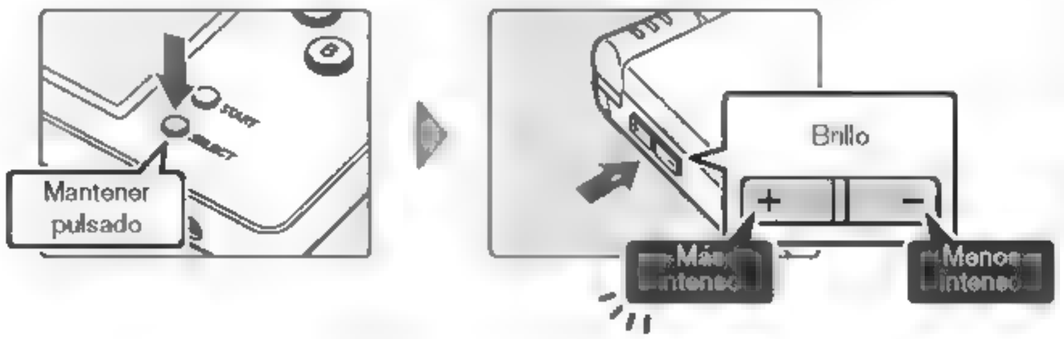
Ajusta el nivel de brillo de las pantallas.

Ajuste del nivel de brillo

❶ Toca + o – para ajustar el nivel de brillo.

❷ Toca ACEPTAR para confirmar.

Para ajustar el brillo durante una partida, mantén pulsado el Botón SELECT y pulsa el control del volumen.
Ten cuidado al pulsar el Botón SELECT para cambiar ajustes, porque en algunos juegos dicho botón posee alguna función, como por ejemplo saltar escenas.



Brillo de la pantalla y duración de la batería

Cuanto más intenso sea el brillo de la pantalla, menos durará la batería y viceversa. Ten esto presente cuando ajustes el nivel de brillo. Pág. 114 ➔

NO TOCAR

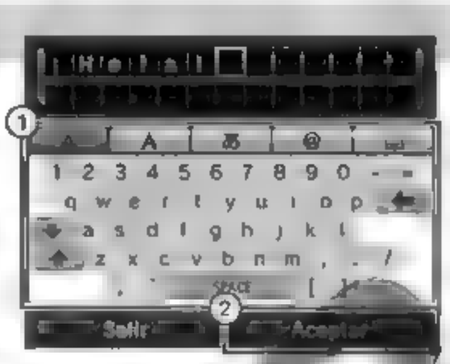
Perfil

Cambia tu nombre de usuario, el mensaje personal, tu color favorito y tu fecha de cumpleaños.

Nombre de usuario

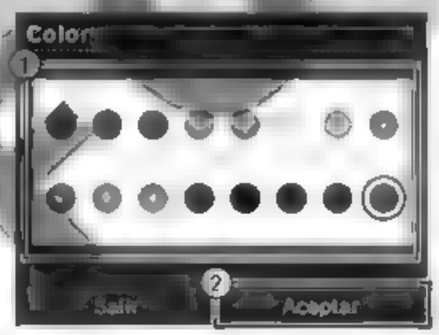
1. Escribe tu nombre de usuario con el teclado. Instrucciones acerca del teclado: Pág. 95 ➜
2. Toca ACEPTAR para confirmar.

Mensaje personal



1. Teclea un mensaje personalizado con el teclado. Instrucciones acerca del teclado: Pág. 95 ➜.
2. Toca ACEPTAR para confirmar.
   El mensaje personal que teclees aquí se verá en las consolas de los demás usuarios cuando uses el PictoChat. Podrías escribir un saludo o una breve presentación.

Color



1. Toca el color que más te guste. El color que elijas se utilizará en varias pantallas, como en el **menú de Nintendo DSi**.
2. Toca ACEPTAR para confirmar.

Cumpleaños

1. Usa [ ][ ] para poner la fecha de tu cumpleaños.
2. Toca ACEPTAR para confirmar

Fecha

Pon la fecha actual.
En algunos juegos se utiliza este dato; procura introducir la fecha correcta.

Cambio de la fecha

1. Cambia el día, el mes y el año con [ ][ ].
2. Toca ACEPTAR para confirmar.

Hora

Pon en hora el reloj de la consola.
En algunos juegos se utiliza este dato; procura introducir la hora correcta.

Cambio de la hora

1. Ajusta la hora con [ ][ ].
2. Toca ACEPTAR para confirmar.

Alarma

Configura la alarma para que suene a una hora determinada.

Cambio de la alarma

1. Usa [ ][ ] para ajustar la alarma a la hora que quieras que suene ① y luego toca ACEPTAR para activarla ②.
2. Toca SÍ para confirmar. El brillo de las dos pantallas se reducirá al mínimo automáticamente.

Para apagar la alarma o desactivarla completamente, toca la pantalla táctil o cualquier botón excepto los Botones L y R.
En cuanto suene la alarma, se activará automáticamente el **modo de recordatorio**.
En el **modo de recordatorio**, la alarma seguirá sonando a intervalos de cinco minutos hasta que la apagues. El **modo de recordatorio** se desactivará automáticamente al cabo de una hora.

NOT FOR RETAIL

Control parental

La configuración del control parental permite a padres y tutores determinar los contenidos que se pueden visualizar y descargar con Nintendo DSi. Es un ajuste que se aplica globalmente a la consola. Por lo tanto, se recomienda configurarlo al nivel de seguridad más alto requerido por tu familia y compartir el pin con los usuarios que tengan autorización para acceder a los contenidos bloqueados.

¿Qué puede restringir el control parental?

- **Programas para Nintendo DSi / Programas compatibles con Nintendo DSi**
  - ➔ Restringe el uso de programas en función de su clasificación PEGI. Esta opción no se puede utilizar para restringir programas de Nintendo DS / DS Lite o programas obtenidos mediante el modo descarga DS.
- **PictoChat**
  - ➔ Restringe el uso del PictoChat.
- **Modo descarga DS**
  - ➔ Restringe el uso de esta función.
- **Nintendo DSi Browser**
  - ➔ Restringe el uso del navegador Nintendo DSi Browser. Nintendo DSi Browser es un navegador de internet que sirve para ver páginas web. Si no quieres permitir acceso ilimitado a internet, activa el control parental o contrata un servicio de filtrado de páginas web de pago.
- **Tienda Nintendo DSi**
  - ➔ Restringe la compra de programas mediante el sistema PEGI de clasificación por edades.
  - ➔ Limita el uso de Nintendo DSi Points. Solo se puede limitar el uso de Nintendo DSi Points, no la compra de estos.
- **Intercambio de imágenes**
  - ➔ Restringe el intercambio de imágenes mediante la comunicación inalámbrica de Nintendo DS.
- **Otros**
  - ➔ Restringe la recepción de contenidos generados por otros usuarios.

NOT FOR

Iconos del sistema europeo de clasificación por edades PEGI (Pan European Game Information)

Categorías de clasificación por edades:

Contenidos aptos para mayores de 3 años | Contenidos aptos para mayores de 7 años | Contenidos aptos para mayores de 12 años | Contenidos aptos para mayores de 16 años | Contenidos aptos para mayores de 18 años

Descripciones de contenido:

Estos iconos se incluirán en las cajas de los juegos. Las descripciones establecen si el contenido de un juego o programa es o no apropiado para un determinado grupo de edad.

Lenguaje para adultos | Miedo | Discriminación | Contenido sexual

Drogas | Violencia | Apuestas

El icono PEGI Online indica que un juego permite al jugador acceder al juego en línea. Para obtener más información sobre el juego en línea, visita: http://www.pegionline.eu

El sistema PEGI se ha desarrollado a partir de sistemas de clasificación por edades ya existentes en Europa. Representantes de distintos grupos sociales, como asociaciones de consumidores, de padres y grupos religiosos, han participado en el proceso de redacción del formulario de valoración de PEGI y en la definición del sistema de clasificación. Para obtener más información sobre el sistema europeo de clasificación por edades PEGI (Pan European Game Information), visita este sitio web: http://www.pegi.info.

Nota: este sistema de clasificación por edades no es ninguna indicación de la dificultad del juego.

Configuración del control parental

❶ Sigue las instrucciones de la pantalla.

① Toca Sí.

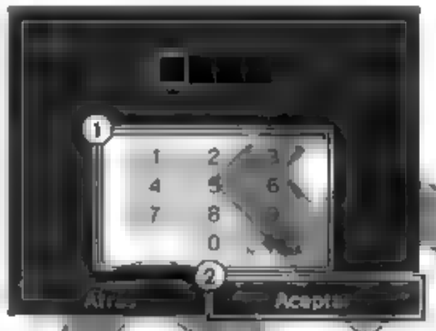
② Toca SEGUIR.

③ Toca ACEPTAR.

④ Toca SEGUIR.

❷ Introduce un pin de cuatro dígitos a tu elección y luego toca ACEPTAR. (La consola te pedirá que introduzcas el pin una segunda vez como confirmación.)

Necesitarás el pin para desactivar temporalmente el control parental o para cambiar tu configuración. No lo olvides.



❸ Elige una pregunta de seguridad con ▲▼ y luego toca ACEPTAR.

❹ Introduce una respuesta a la pregunta de seguridad y luego toca ACEPTAR. La respuesta debe contener al menos seis caracteres

La respuesta a la pregunta secreta será necesaria si olvidas el pin. Utiliza una respuesta que puedas recordar.

Instrucciones acerca del uso del teclado Pág. 05 ➡.

❺ Sigue las instrucciones de la pantalla para configurar las opciones del control parental.

REPRINT
NOT FOR SALE

Control parental

Qué hacer en caso de olvido del pin y de la respuesta a la pregunta de seguridad

Si olvidas el pin y la respuesta a la pregunta de seguridad, sigue estos pasos.

❶ En la **pantalla de introducción del pin** selecciona NO ME ACUERDO

❷ En la pantalla siguiente, teclea la respuesta a la pregunta de seguridad.
Si respondes correctamente a la pregunta de seguridad, podrás seguir con la configuración del control parental.

Si has olvidado la respuesta a la pregunta de seguridad

❸ Selecciona NO ME ACUERDO.

❹ Se mostrará un número de referencia.
↓
Llama al número de teléfono indicado en este manual de instrucciones y proporciona el número de referencia obtenido cuando te lo pidan. A continuación se te facilitará un pin general.

❺ Toca ACEPTAR.

❻ Introduce el pin general y selecciona ACEPTAR.

Calibración de la pantalla táctil

Si la pantalla táctil no responde correctamente o te parece que no detecta bien el punto de contacto del lápiz, sigue los pasos indicados a continuación para calibrarla.
Si resulta imposible utilizar la pantalla táctil, mantén pulsados los Botones L, R y START al encender la consola para acceder directamente a la **pantalla de calibración**.

Calibración de la pantalla táctil

❶ Toca ◎ justo en el centro.
Aparecerán puntos de calibración en algunas esquinas de la pantalla y en el centro.
Toca todos los puntos para calibrar la pantalla.

❷ Cuando veas el mensaje LA PANTALLA TÁCTIL ESTÁ CALIBRADA, toca los cuatro ◎ para confirmar.

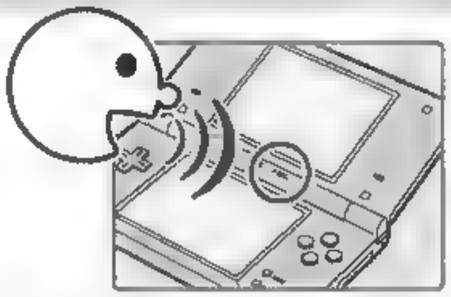
❸ Cuando termines de calibrar la pantalla táctil, pulsa ACEPTAR para salir.
Si no has logrado tocar correctamente ◎, selecciona REINTENTAR para empezar de nuevo.

Prueba del micrófono

Verifica que el micrófono funciona correctamente.

Prueba del micrófono

❶ Mira hacia el micrófono y habla.



❷ Comprueba que el indicador del volumen se llene con barras.
Si el indicador del volumen cambia de color, el micrófono estará funcionando correctamente.

El indicador del micrófono cambiará de color cuando detecte sonido.

❸ Toca SALIR cuando termines de hacer la prueba del micrófono.

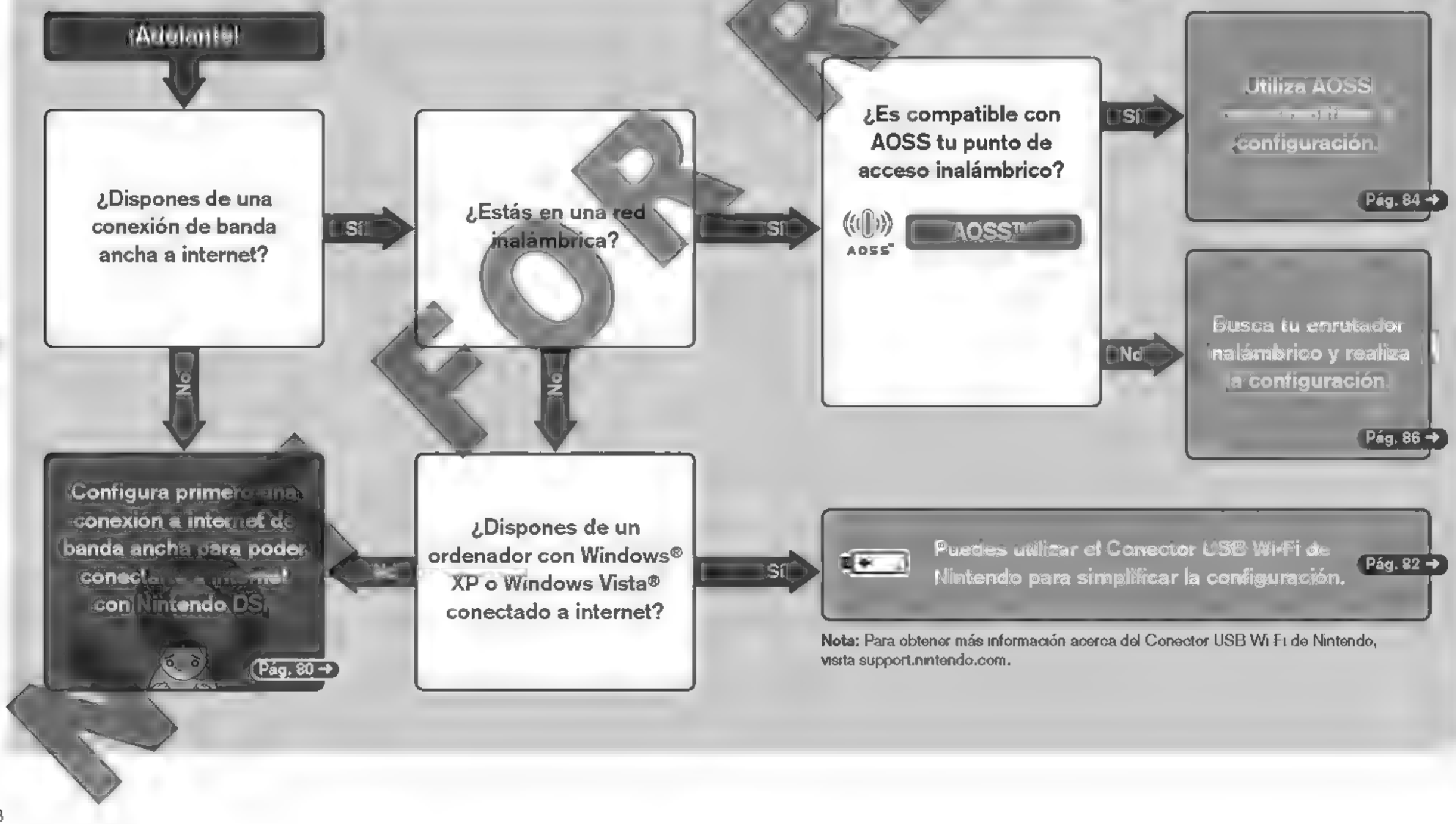
PRINT
NOT FOR

Internet

Conecta tu Nintendo DSi a internet por banda ancha.

Método de configuración

El proceso de configuración de la conexión depende de tu red doméstica. Responde a las preguntas siguientes para averiguar cuál es el método de configuración más apropiado en tu caso.



Nota: Para obtener más información acerca del Conector USB Wi-Fi de Nintendo, visita support.nintendo.com.

AOSS™ and AOSS™ are the trademarks of BUFFALO INC.
Windows® and Windows Vista® are trademarks of the Microsoft group of companies.

a WPA, o configurar un proxy y conexiones por Pág. 90

Nota. Para obtener mas información sobre el Conector USB Wi-Fi de Nintendo, visita support.nintendo.com.

Las opciones de la configuración avanzada (conexiones 4, 5 y 6) no se pueden utilizar con programas de Nintendo DS. Si quieres conectarte a internet con programas de Nintendo DS, utiliza las conexiones 1, 2 y 3.

Configuración manual Pág. 88

Más opciones

REPAIR FOR

Requisitos para conectarse a internet

Para conectarse a internet son necesarios los siguientes elementos:

1. Consola Nintendo DSi

2. Ordenador (PC)

3. Entorno de red de banda ancha (ADSL, cable, etcétera)

4. Uno de los siguientes dispositivos de conexión inalámbrica

1

Conector USB Wi-Fi de Nintendo Pág. 82 ➜

Si no dispones de una conexión inalámbrica a internet en tu casa, puedes conectar tu Nintendo DSi a internet conectando el Conector USB Wi-Fi de Nintendo a un puerto USB de tu ordenador (si su sistema operativo es Windows® XP o Windows Vista® y dispone de una conexión de banda ancha a internet) e instalando el programa incluido.

2

Punto de acceso (enrutador inalámbrico, etc.) (disponible en tiendas)

Pág. 84 ➜
y
Pág. 98 ➜

Nota: En este manual, a los "enrutadores inalambricos con funcion de punto de acceso" se les denomina simplemente "puntos de acceso"

Usa un punto de acceso compatible con los estandares 802.11b y 802.11g. No podras utilizar un punto de acceso compatible unicamente con 802.11a.

Para obtener una lista de los puntos de acceso (enrutadores) que funcionan con Nintendo DSi, visita support.nintendo.com.

NOT FOR RESALE

Conexión mediante el Conector USB Wi-Fi de Nintendo

(se vende por separado)

Si conectas el Conector USB Wi-Fi de Nintendo a un puerto USB de un ordenador con conexión a internet de banda ancha, podrás utilizarlo como si fuera un punto de acceso.

Nota: Antes de realizar los ajustes siguientes, instala la herramienta de registro del Conector USB Wi-Fi de Nintendo en el ordenador y prepáralo para utilizarlo. Consulta el manual de instrucciones del Conector USB Wi-Fi de Nintendo para obtener mas informacion.

Cómo conectarse

1. Toca CONFIGURACIÓN DE LA CWF DE NINTENDO.

2. Toca CONECTOR USB Wi-Fi DE NINTENDO.

3. Confirma que el Conector USB Wi-Fi de Nintendo está listo y toca SEGUIR.

4. Continúa con los siguientes pasos –que debes realizar en un ordenador– cuando veas esta pantalla.

Pasos (ordenador)

5. Haz clic en el icono del área de notificación de la barra de tareas.
↓
Se mostrará la herramienta de registro del Conector USB Wi-Fi de Nintendo.

6. Selecciona el nombre del usuario que se quiere conectar de la lista de usuarios mostrada en Nintendo DSi ①.
↓
Selecciona CONCEDER AUTORIZACIÓN PARA ESTABLECER LA CONEXIÓN en el menú mostrado ②.

Nota: Las pantallas mostradas son de Windows XP.

7. Toca ACEPTAR para realizar una prueba de conexión.

Si la prueba de conexión se realiza correctamente, la configuración estará lista.

Nota: Si la conexión falla, consulta la lista de códigos de error en la sección de solución de problemas. **Pág. 110 ➜**

REPRINT NOT FOR SALE

Conexión mediante AOSS

Si tu punto de acceso es compatible con AOSS, puedes utilizar esta función para simplificar la configuración. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones del punto de acceso.

Nota: Si optas por emplear el método con AOSS, la configuración de tu punto de acceso podría cambiar. Si algún ordenador se conecta a Internet sin AOSS, es posible que no pueda conectarse tras haber utilizado este método en el punto de acceso.

Cómo conectarse

❶ Toca CONFIGURACIÓN DE LA CWF DE NINTENDO.

❷ Toca una conexión libre ("–").

❸ Toca el icono de AOSS.

↓

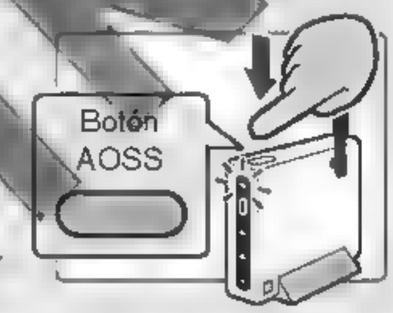
Realiza los siguientes pasos en el punto de acceso.

④ Pasos (punto de acceso)

Con AOSS

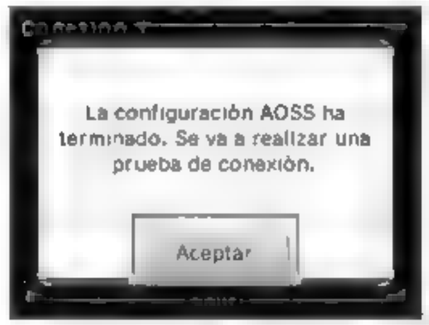
Pulsa el botón AOSS hasta que la luz empiece a parpadear

Nota: Si la conexión sigue fallando después de realizar la configuración con AOSS, espera aproximadamente tres minutos y repite el proceso.



❺ Toca ACEPTAR para realizar una prueba de conexión.

Con AOSS



Si la prueba de conexión termina correctamente, la configuración estará lista.

El punto de acceso se reiniciará después de terminar la configuración con AOSS. Es posible que no se pueda establecer una conexión con el punto de acceso inmediatamente. Espera unos instantes e intenta realizar la prueba de conexión otra vez.

REPRINT
NOT FOR

Búsqueda de un punto de acceso y conexión

Puedes emplear este método para buscar un punto de acceso y conectarte a él si tu punto de acceso no es compatible con AOSS.

Cómo conectarse

❶ Toca CONFIGURACIÓN DE LA CWF DE NINTENDO.

❷ Toca una conexión libre ("–").

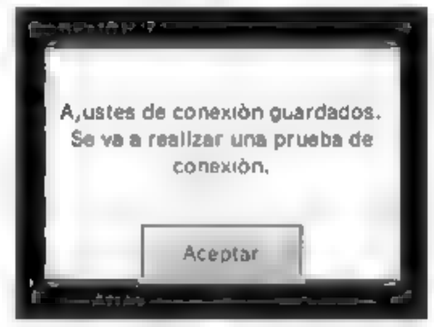
❸ Toca BUSCAR PUNTO DE ACCESO.

❹ Toca un punto de acceso para seleccionarlo.
Si no se encuentra ningún punto de acceso, intenta realizar la configuración manualmente.
Pág. 88 ➜

❺ Introduce la clave de seguridad y toca ACEPTAR.
Este paso solo habrá que efectuarlo si el punto de acceso está protegido con una clave de seguridad.

❻ Toca ACEPTAR.

❼ Toca ACEPTAR para realizar una prueba de conexión.



Si la prueba de conexión termina correctamente, la configuración estará lista.

Nota: Si falla la prueba de conexión, consulta la lista de códigos de error de la sección de solución de problemas. Pág. 110 ➜

Los puntos de acceso marcados con 🔒 requieren una clave de seguridad.
Pág. 97 ➜

No se requiere clave	🔒	Configuración con un método de encriptación especial. Para conectarte a puntos de acceso con esta marca, utiliza la CONFIGURACIÓN AVANZADA. Pág. 90 ➜
Se requiere clave		

El icono (intensidad de la señal) indica el estado de la recepción de la señal (cuatro niveles). Con una señal de mayor calidad la transmisión será más fluida.

Intensidad de la señal

Intensidad de la señal

REPRINT
NOT FOR SALE

Configuración manual

Configura manualmente las opciones de tu punto de acceso.

Cómo conectarse

1. Toca CONFIGURACIÓN DE LA CWF DE NINTENDO.

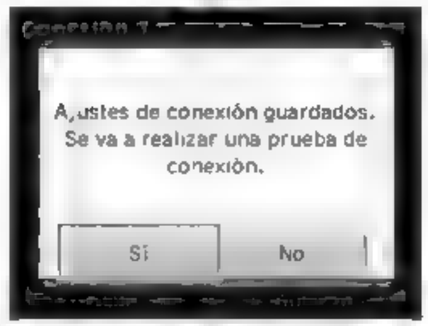
2. Toca una conexión libre ("–").

3. Toca CONFIGURACIÓN MANUAL.

4. Configura todas las opciones y toca GUARDAR cuando hayas acabado. Cuando especifiques la dirección IP manualmente asegúrate de especificar también el servidor DNS.

Solo se pueden configurar proxies en la configuración avanzada.

5. Toca SÍ para realizar una prueba de conexión.



Si la prueba de conexión termina correctamente, la configuración estará lista.

Nota: Si falla la prueba de conexión, consulta la lista de códigos de error de la sección de solución de problemas. **Pág. 110 →**

NOT

Configuración avanzada

Mediante la configuración avanzada puedes conectarte a internet con programas que utilizan las nuevas funciones de la consola Nintendo DSi, usar sistemas de seguridad con WPA, configurar opciones de proxy y utilizar WPS.

Pág. 96 ➜

La configuración avanzada (conexiones 4-6) no se puede usar con programas de la consola Nintendo DS incompatibles con las funciones de la consola Nintendo DSi. Si utilizas programas de Nintendo DS/DS Lite, emplea las conexiones normales (1-3).

Cómo conectarse

❶ Toca CONFIGURACIÓN DE LA CWF DE NINTENDO.

❷ Toca CONFIGURACIÓN AVANZADA.

❸ Toca una conexión libre ("–").

❹ Toca el método de conexión más adecuado para tu entorno de red

Configuración con WPS
Toca el icono WPS y continúa con el paso ❺.

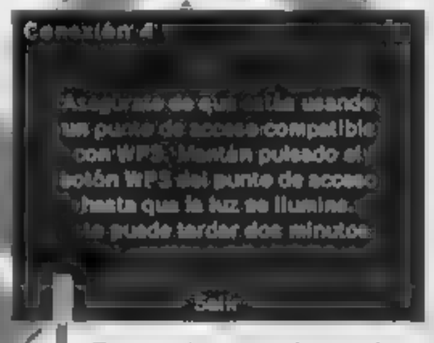
- Con AOSS Pág. 84 ➜
- Búsqueda de un punto de acceso Pág. 86 ➜
- Configuración manual Pág. 88 ➜

Nota:
Las siguientes instrucciones son idénticas a las de la configuración de las opciones normales.

❺ Toca el método de conexión más adecuado para tu entorno de red.

⓺ Pasos del punto de acceso

Conexión por botón
Sigue pulsando el botón WPS hasta que la luz se encienda.



Conexión por pin
Introduce en el punto de acceso el pin mostrado en la pantalla táctil de tu consola Nintendo DSi.

Es posible que la configuración tarde hasta dos minutos en terminar.

❼ Toca SEGUIR.

❽ Toca ACEPTAR para realizar una prueba de conexión.

Si la prueba de conexión termina correctamente, la configuración estará lista.
El punto de acceso se reiniciará después de terminar la configuración con WPS. Es posible que no se pueda establecer una conexión con el punto de acceso inmediatamente. Espera unos instantes e intenta realizar la prueba de conexión otra vez.

Opciones

Consulta información de la consola y borra o transfiere la configuración de la CWF de Nintendo.

Verificar la dirección MAC de la consola y su ID de la CWF de Nintendo

Borrar la configuración de la CWF de Nintendo de la consola

Transferir la configuración de la CWF de Nintendo a otra consola

Advertencias

- Borra la configuración de la CWF de Nintendo antes de desechar tu consola o desprenderte de ella.
- Si vas a cambiar a una consola nueva, transfiere la configuración de la CWF de Nintendo de la vieja a la nueva.
- Cuando borres o transfieras la configuración de la CWF de Nintendo, se borrarán de la consola fuente opciones como la lista de amigos y las conexiones.

Transferencia de la configuración de la CWF de Nintendo a otra consola

La transferencia de la configuración de la CWF de Nintendo utiliza el modo descarga DS.

Nota Se borrará la configuración de la CWF de Nintendo de la consola fuente y se sobrescribirá la de la consola receptora. Si la transferencia se realiza a una consola Nintendo DS/DS Lite, no se transferirá el contenido de la configuración avanzada.

Preparativos

- Consola Nintendo DSi fuente
- Consola receptora (Nintendo DSi o Nintendo DS/DS Lite)

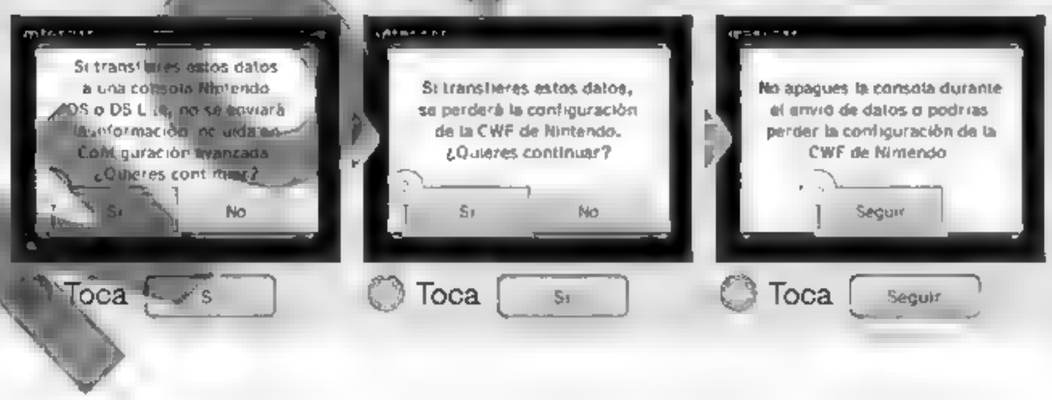
Cómo realizar la transferencia

Consola fuente

Toca TRANSFERIR CONFIGURACIÓN DE LA CWF DE NINTENDO.

↓

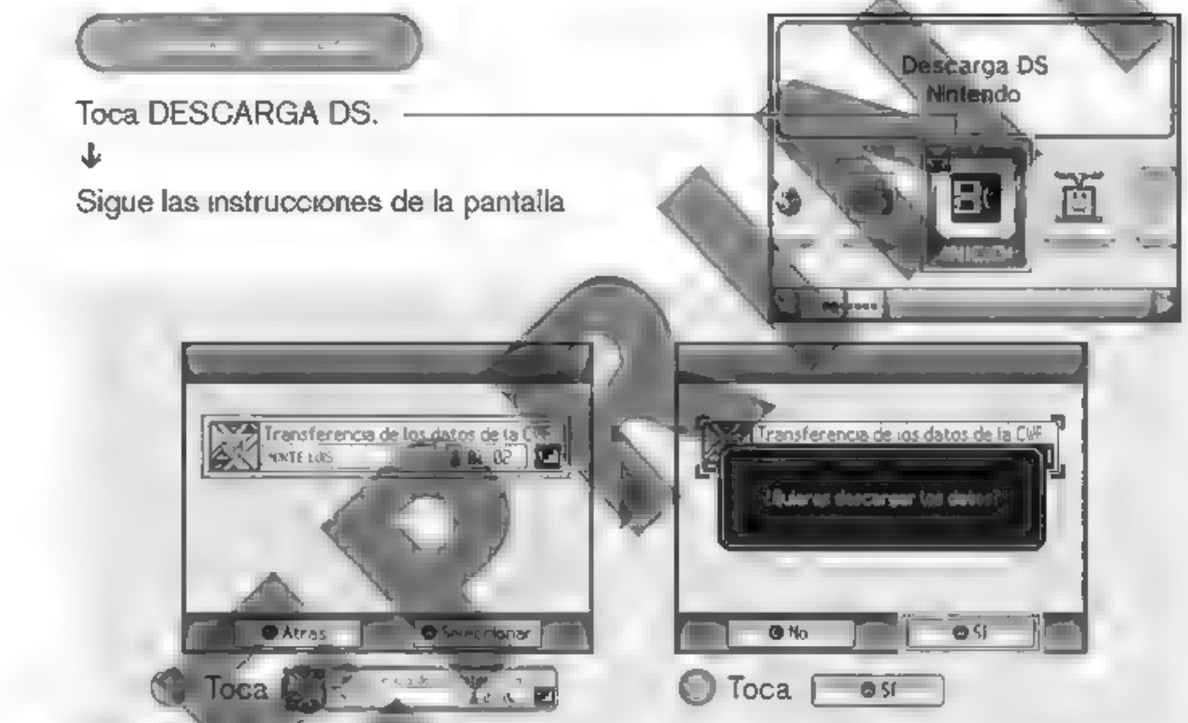
Sigue las instrucciones de la pantalla.



Toca DESCARGA DS.

↓

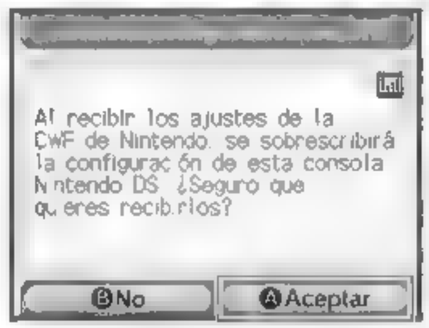
Sigue las instrucciones de la pantalla



Confirma que el nombre de usuario mostrado es el de la consola receptora y toca SÍ.

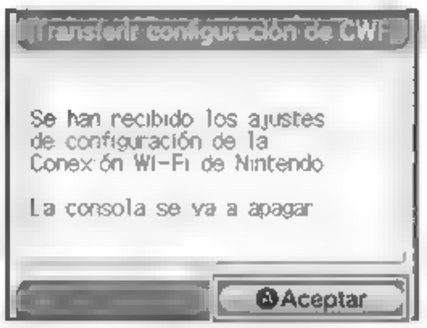
Toca ACEPTAR si estás de acuerdo con la advertencia de la pantalla.

Nota: Si tocas NO, se anulará la transferencia de los datos.



5 Consola fuente/receptora

Cuando se termine la transferencia, se mostrará un mensaje de confirmación. Toca ACEPTAR en cada una de las consolas



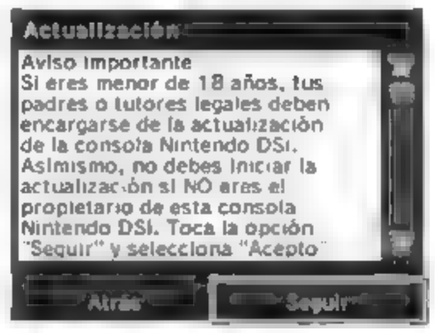
Actualización

Con el tiempo se ofrecerán actualizaciones y complementos del **menú de Nintendo DSi** y de los programas. Las actualizaciones se realizarán a través de internet. Es recomendable realizar la configuración de la conexión a internet aunque no planees usarla a corto plazo. Pág. 78 ➔

Cómo realizar la actualización

❶ Toca SÍ.

❷ Lee detenidamente el texto de la pantalla y selecciona SEGUIR.

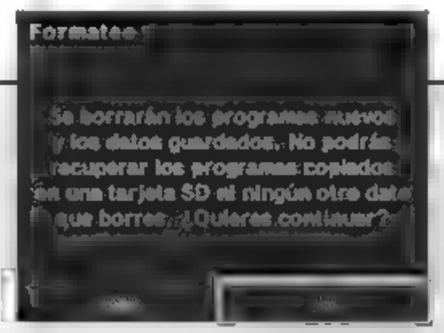


❸ Si estás de acuerdo con el texto del punto ❷, selecciona ACEPTO ① y luego toca ACEPTAR ②.

Formateo

Selecciona esta opción para borrar todos los datos de guardado y restaurar el estado de fábrica de la consola.

❶ Selecciona FORMATEO.



¿Qué datos se borrarán?

- Programas adquiridos mediante la Tienda Nintendo DSi o instalados por programas de Nintendo DSi.

  Nota: Los programas adquiridos mediante la Tienda Nintendo DSi se podrán descargar otra vez sin coste adicional.
- Datos guardados en la memoria de la consola
- Cambios realizados en la configuración de la consola

Nota: Los datos borrados al formatear la consola no se pueden recuperar.

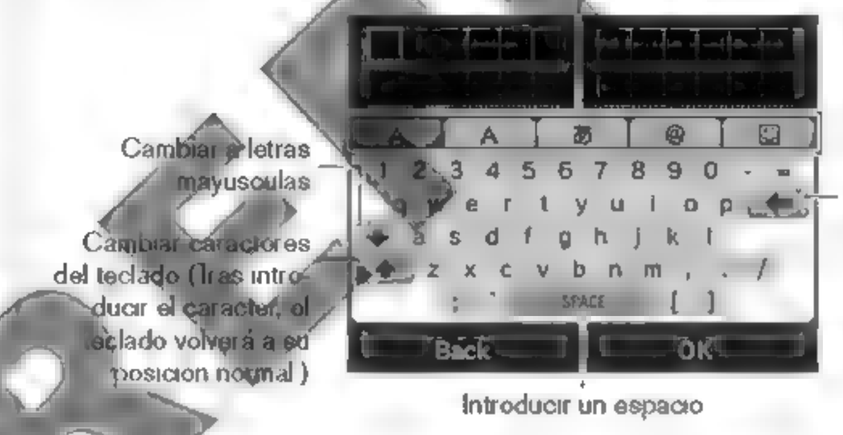
Uso de los teclados

Cuando sea necesario introducir caracteres, se mostrarán teclados en la pantalla táctil. Existen dos tipos de teclado: el alfanumérico y el de diez teclas.

Teclado alfanumérico

Teclas de selección de tipo de caracteres

- Muestra el teclado para caracteres alfanuméricos
- Muestra el teclado para caracteres especiales.
- Japones
- Muestra el teclado para los símbolos
- Muestra el teclado para las imagenes.



Los demás teclados funcionan de forma idéntica a este.

Teclado numérico

REPRINT

Glosario

Término	Definición
SSID	Nombre asignado a un punto de acceso. También se conoce como ESSID o nombre de red.
clave de seguridad	Valor alfanumérico empleado en la encriptación de comunicaciones entre la consola Nintendo DSi y un punto de acceso. Se debe utilizar el mismo valor en la consola Nintendo DSi y en el punto de acceso. Se conoce también como clave de encriptación y contraseña de red.
dirección IP	Número que especifica el destino y la fuente de comunicaciones en una red.
máscara de subred	Numero que especifica la subred a la que pertenece una direccion IP
puerta de enlace	Punto de entrada y salida de la red. Su dirección IP se especifica en la configuración del punto de conexión.
DNS primario / DNS secundario	Servidor que convierte los nombres de los ordenadores de la red en direcciones IP. La dirección IP de este servidor se especifica en la configuración del punto de conexión.
servidor DHCP	Servidor que asigna direcciones IP y proporciona información adicional requerida para la comunicación en red.
dirección MAC	Número único asignado a cada dispositivo conectado a la red. Tu consola Nintendo DSi también tiene una dirección MAC propia.
NAT	Función empleada por dispositivos de red tales como enrutadores para convertir direcciones IP de tal forma que una consola Nintendo DSi en una red LAN pueda acceder a internet. Se podría producir un error de conexión al intentar acceder a internet mediante NAT según el entorno de red que estés utilizando.
MTU	Tamaño máximo de cada paquete de datos que se envía por la red.
WEP	Método de encriptación de los datos intercambiados por una consola Nintendo DSi y un punto de acceso.
WPA-PSK (TKIP) / WPA2-PSK (TKIP)	Método de encriptación de los datos intercambiados por una consola Nintendo DSi y un punto de acceso. Es un método más seguro que WEP.
WPA-PSK (AES) / WPA2-PSK (AES)	Método de encriptación de los datos intercambiados por una consola Nintendo DSi y un punto de acceso. Es un método más seguro que WEP y TKIP.

Término	Definición
WPS	Abreviación de Wi-Fi Protected Setup (configuración Wi-Fi protegida). Estándar que simplifica la configuración y conexión de dispositivos para redes LAN inalámbricas.
proxy	Servidor que recibe la información requerida por el usuario antes de entregarla al ordenador del usuario.
ID de la Conexión Wi-Fi de Nintendo	Numero único asignado a cada usuario que se conecta a la CWF de Nintendo. Se determina automáticamente la primera vez que el usuario se conecta a la CWF de Nintendo.
Configuración de la Conexión Wi-Fi de Nintendo	Información acerca de los ajustes de conexión y del ID de la Conexión Wi-Fi de Nintendo.

Término	Definición
Introducción de una clave de seguridad	• En la **pantalla de información de la configuración de la conexión** se verá como una cadena de asteriscos (*). • La clave se puede introducir utilizando caracteres ASCII o un código hexadecimal consistente en números del 0 al 9 y letras de la a a la f. • La consola Nintendo DSi solo admite sistemas de encriptación con clave. Si el punto de acceso utiliza otro sistema de encriptación, tendrás que modificar la configuración del punto de acceso. • Para obtener más información acerca de la configuración de un punto de acceso, consulta su manual de instrucciones.

Término	Definición
Introducción de una clave WEP	• Normalmente se puede registrar hasta cuatro claves WEP por punto de acceso. En la configuración del punto de acceso de la consola Nintendo DSi, la clave WEP debería ser introducida en el primero de los cuatro campos, y el punto de acceso debería ser configurado con la misma clave WEP. • El número de caracteres necesarios en una clave WEP es el siguiente: ASCII: 5, 13 o 16 Hexadecimal: 10, 26 o 32

Término	Definición
Introducción de una clave WPA	• El número de caracteres necesarios en una clave WPA es el siguiente: ASCII: entre 8 y 63 Hexadecimal: 64

NO PRINT

Mensajes de error y códigos de error

Para obtener más información acerca de los mensajes de error y los códigos de error mostrados en la consola Nintendo DSi, consulta la sección de solución de problemas.
Pág. 109 ➜

NOT FOR RETAIL

NINTENDO DSi

Solución de problemas

Consulta esta sección si tienes problemas con el funcionamiento de la consola Nintendo DSi o ves en pantalla algún mensaje o código de error.

Índice

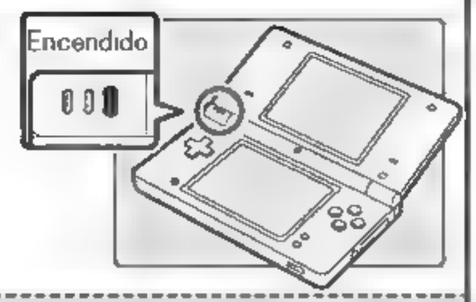
- Solución de problemas 100
  - No hay imagen ni sonido — 100
  - Menú de Nintendo DSi / No funciona el micrófono — 101
  - Recarga de la batería — 102
  - No funciona la pantalla táctil / Tarjetas de memoria SD / Cámara Nintendo DSi — 103
  - Nintendo DSi Sound — 104
  - Tienda Nintendo DSi / No puedo usar el modo descarga DS / No puedo usar el PictoChat — 105
  - Tengo problemas con la comunicación inalámbrica de Nintendo DS / Mi consola entra de repente en el modo de espera — 106
  - El control parental — 107
- Mensajes de error 109
- Códigos de error 110
- Dónde tirar este producto al final de su vida útil 113
- Especificaciones 114

Lee detenidamente estas páginas antes de solicitar asistencia técnica.

Nota: Además de esta sección, consulta el manual de instrucciones de todos los programas y accesorios que estés utilizando.

No hay imagen ni sonido

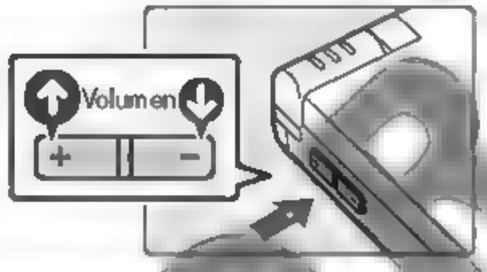
- **¿Está encendido el indicador de encendido?**
  Pulsa el Botón POWER para encender la consola



- **¿Está cargada la batería?**
  Recarga la batería
- **¿Está bien insertada la tarjeta de juego?**
  Inserta con cuidado la tarjeta hasta que encaje
- **¿Está la consola en el modo de espera?**
  El indicador de encendido parpadea lentamente cuando la consola está en el **modo de espera** Comprueba el indicador de encendido y abre la consola para desactivar el **modo de espera**

Los altavoces no emiten sonido

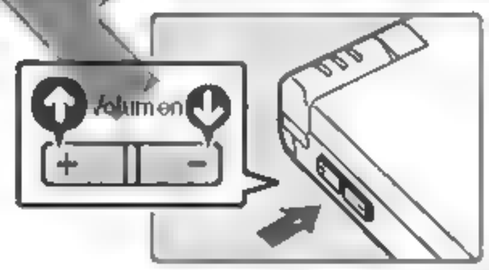
- **¿Está el volumen al mínimo?**
  Ajusta el volumen con el control del volumen y del brillo, situado en el lateral de la consola.



- **¿Has conectado auriculares?**
  Si se conectan auriculares a la consola Nintendo DSi, no se oirá nada a través de los altavoces.

No se oye nada a través de los auriculares

- **¿Está el volumen al mínimo?**
  Ajusta el volumen con el control del volumen y del brillo, situado en el lateral de la consola.



- **¿Están bien conectados los auriculares?**
  Comprueba que los auriculares estén bien conectados al conector de audio.

El menú de Nintendo DSi tarda mucho en aparecer

- **¿Has insertado una tarjeta SD de gran capacidad (SDHC) en la consola?**
  Si insertas una tarjeta SD de gran capacidad en la consola, el **menú de Nintendo DSi** podría tardar en aparecer.

El menú de Nintendo DSi muestra el mensaje INSERTA NINGUNA TARJETA EN LA RANURA PARA TARJETAS DS pese a que está insertada una tarjeta de juego

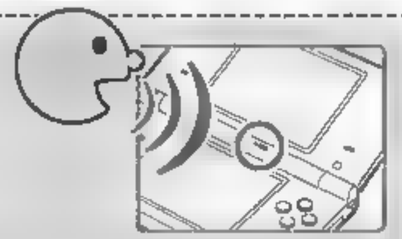
- **¿Está bien insertada la tarjeta de juego?**
  Apaga la consola, extrae la tarjeta, insértala otra vez hasta que encaje y vuelve a encender la consola. Si no se soluciona el problema a la primera, repite la operación varias veces.
- **¿Están sucios los conectores de la ranura para tarjetas DS o de la tarjeta de juego?**
  Limpia los conectores con un paño suave o un bastoncillo de algodón.

No puedo utilizar [illegible] modo

- **¿Está activada la restricción de programas por edades (PEGI) en el control parental?**
  Introduce el pin y desactiva el control parental temporalmente o cambia la opción que limita el acceso a programas según el sistema PEGI de clasificación por edades.
  Pág. 107 ➔

El micrófono no funciona / La consola no reconoce mi voz

- **¿Hace uso del micrófono el programa que estás utilizando? ¿Es posible usar el micrófono en la pantalla donde tienes problemas?**
  No siempre es posible utilizar el micrófono. Solo funcionará cuando su uso esté previsto.
- **¿Funciona correctamente el micrófono?**
  Realiza la PRUEBA DEL MICRÓFONO en la configuración de la consola para verificar que el micrófono funciona correctamente Pág. 77➔



- **¿Se reconocen bien otras voces (familia, amigos...)?**
  La precisión del sistema de reconocimiento de voz varía de una persona a otra porque algunas voces son más difíciles de reconocer que otras.

El micrófono responde de forma incorrecta

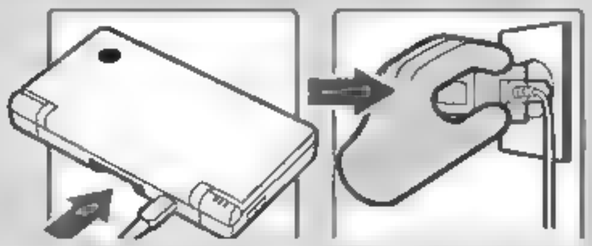
Es posible que el micrófono esté reaccionando ante el ruido ambiente o el sonido de los altavoces. Aléjate de la fuente de sonido, baja el volumen del altavoz, usa auriculares o aíslate de otros ruidos. Realiza la PRUEBA DEL MICRÓFONO en la configuración de la consola para verificar que el micrófono funciona correctamente.

NOT FOR RESALE

No puedo recargar la batería recargable de Nintendo DSi / El indicador de recarga no se enciende

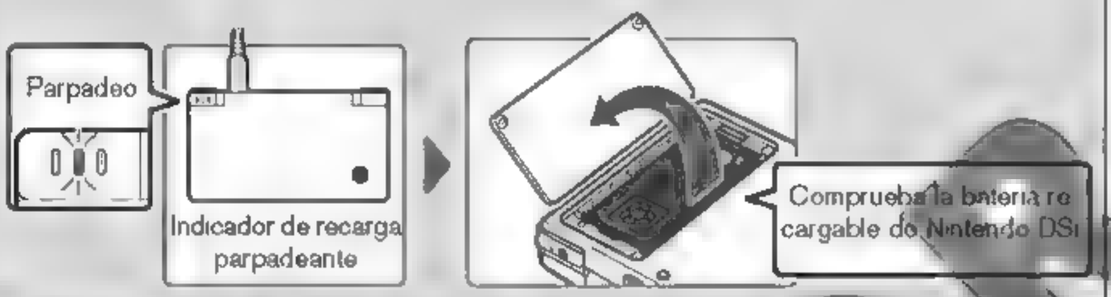
- **¿Estás usando un bloque de alimentación de Nintendo DSi?**
  Usa el bloque de alimentación de Nintendo DSi (WAP-002(EUR)).

- **¿Está bien conectado el bloque de alimentación de Nintendo DSi a la consola Nintendo DSi y a la toma de corriente?**
  Comprueba que el bloque de alimentación de Nintendo DSi esté bien conectado a la consola Nintendo DSi y a la toma de corriente



- **¿Estás recargando la batería en un lugar con una temperatura ambiente de entre 5 y 35 °C?**
  Recarga la batería en un lugar con una temperatura ambiente de entre 5 y 35 °C. Es posible que la batería no se recargue en lugares con temperaturas fuera de este intervalo

- **¿Está encendido el indicador de recarga?**
  Si el indicador de recarga parpadea, es posible que la batería no esté bien colocada. Coloca bien la batería.



He recargado la batería, pero se descarga muy rápido cuando juego / La batería tarda mucho en recargarse

- **¿Estás jugando o recargando la batería en un lugar con una temperatura ambiente inferior a 5 °C?**
  En lugares con una temperatura inferior a 5 °C no podrás jugar durante mucho tiempo y la batería tardará más de lo habitual en recargarse.

No funciona la pantalla táctil / La pantalla táctil no responde correctamente

- **¿Detecta mal la pantalla táctil los lugares donde la tocas?**
  Si la pantalla táctil detecta con imprecisión los lugares donde la tocas, calíbrala de nuevo mediante la opción CALIBRADO de la configuración de la consola. Pág. 77 →

- **¿Has colocado un protector de pantalla en la pantalla táctil?**
  Si has colocado un protector de pantalla (disponible en tiendas) en la pantalla táctil, consulta el manual de instrucciones del fabricante para asegurarte de haberlo colocado bien antes de calibrar la pantalla táctil

No se detecta la tarjeta SD

- **¿Has insertado bien la tarjeta SD en la consola?**
  Inserta con cuidado la tarjeta SD hasta que encaje en la ranura para tarjetas SD, situada en el lateral de la consola.

- **¿Funciona correctamente la tarjeta SD?**
  Usa la tarjeta SD en una cámara digital o un ordenador y verifica que funciona correctamente

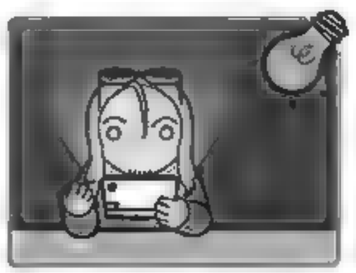
- **¿Contiene la tarjeta SD fotos que puedan visualizarse con la Cámara Nintendo DSi?**
  La Cámara Nintendo DSi solo puede mostrar fotos tomadas con la consola Nintendo DSi. Las fotos hechas con una cámara digital o un teléfono móvil no podrán visualizarse en Nintendo DSi.

- **¿Contiene la tarjeta SD archivos de sonido compatibles con Nintendo DSi Sound?**
  Nintendo DSi Sound puede reproducir archivos AAC con las extensiones m4a, mp4 y 3gp. Los demás archivos de sonido (por ejemplo, mp3) no son compatibles con Nintendo DSi Sound.

La Cámara Nintendo DSi me pide que me haga un retrato pero no responde

Esto sucede si no es posible reconocer una cara. Colócate en un lugar bien iluminado y orienta el rostro de forma que se vea completamente en la pantalla. Existen ciertos factores que dificultan el reconocimiento facial:

- Luz ambiental
- Peinado (por ejemplo, si el pelo cubre la cara)
- Color del pelo y las cejas
- Brillos en la cara y la cabeza
- Forma, color y densidad del vello facial
- Gafas, joyas y piercings en la cara y la cabeza



NOT FOR REPRINT

La Cámara Nintendo DSi no reconoce bien mis ojos ni mi boca

El entorno y ciertos rasgos podrían impedir el correcto funcionamiento del reconocimiento facial. Si no se reconoce bien la posición de los ojos y de la boca, colócate en un lugar bien iluminado y orienta el rostro de tal forma que se vea completamente en la pantalla. Los factores mencionados en el subapartado anterior también son aplicables aquí.

Los colores de las fotografías hechas con la cámara se ven mal

Comprueba que estés usando la lente NORMAL (otras lentes podrían distorsionar los colores) y haz una foto diferente. Si se siguen viendo mal los colores, ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo. Pág. 117 ➜

No puedo intercambiar fotos en modo tablón con la Cámara Nintendo DSi

- **¿Está restringido el intercambio de imágenes por el control parental?**
  Introduce el pin y desactiva temporalmente el control parental, o cambia la configuración del control parental relativa al intercambio de imágenes. Pág. 107 ➜

Nintendo DSi Sound no muestra las carpetas ni los archivos de sonido

- **¿Has insertado bien la tarjeta SD en la consola?**
  Inserta con cuidado la tarjeta SD hasta que encaje en la ranura para tarjetas SD, situada en el lateral de la consola.

- **¿Contiene la tarjeta SD archivos de sonido compatibles con Nintendo DSi Sound?**
  Nintendo DSi Sound puede reproducir archivos AAC con las extensiones m4a, mp4 y 3gp. Los demás archivos de sonido (por ejemplo, mp3) no son compatibles con DSi Sound.

- **¿Hay más de 3000 archivos de sonido almacenados?**
  Nintendo DSi Sound no puede mostrar más de 3000 archivos de sonido.

- **¿Hay más de 1000 carpetas almacenadas que contengan archivos de sonido?**
  Nintendo DSi Sound no puede mostrar más de 1000 carpetas

- **¿Hay más de 100 archivos de sonido en alguna carpeta?**
  Nintendo DSi Sound no puede mostrar más de 100 archivos por carpeta. Si hay varias carpetas con el mismo nombre en la tarjeta SD, los archivos que contengan se fusionarán y se mostrarán en una única carpeta. Dicha carpeta también tiene un límite de 100 elementos.

- **¿Hay archivos de sonido en alguna carpeta anidada más de ocho niveles?**
  Nintendo DSi Sound solo explorará un máximo de ocho niveles de carpetas en busca de archivos de sonido compatibles.

No puedo reproducir archivos de sonido con Nintendo DSi Sound

- **¿Son los archivos de sonido compatibles con Nintendo DSi Sound?**
  Nintendo DSi Sound puede reproducir archivos con el siguiente formato.
  - Formato: AAC (m4a, mp4 o 3gp)
  - Tasa de bits: 16-320 kb/s
  - Frecuencia de muestreo: 32-48 kHz

No puedo descargar juegos de la Tienda Nintendo DSi

- **¿Dispones de suficientes Nintendo DSi Points?**
  Aumenta tu crédito de Nintendo DSi Points mediante alguno de estos métodos:
  - Tarjeta de crédito (VISA o MasterCard)
  - Nintendo Points Card (disponible en tiendas)

  Nota. También es posible obtener puntos canjeando Wii Points Cards.
  Más información acerca de este proceso: Pág. [illegible]

- **¿Está restringido el uso de puntos en la Tienda Nintendo DSi mediante el control parental?**
  Introduce el pin y desactiva temporalmente el control parental o cambia la configuración del control parental relativa al uso de Nintendo DSi Points. Pág. 107 ➜

No puedo usar el modo descarga DS

- **¿Está restringido el uso del modo descarga DS mediante el control parental?**
  Introduce el pin y desactiva temporalmente el control parental o cambia la configuración del control parental relativa al uso del modo descarga DS. Pág. 107 ➜

No puedo usar el PictoChat

- **¿Hay ya 16 personas en la sala seleccionada?**
  No puede haber más de 16 personas por sala de chat.

- **¿Está restringido el uso del PictoChat mediante el control parental?**
  Introduce el pin y desactiva temporalmente el control parental o cambia la configuración del control parental relativa al uso del PictoChat. Pág. 107 ➜

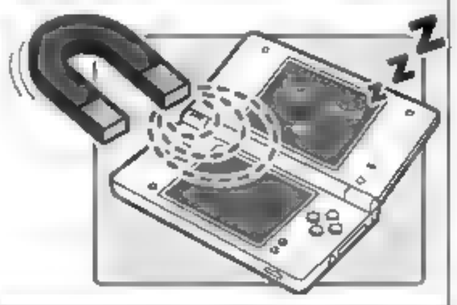
NO IMPRIMIR

Tengo problemas con la comunicación inalámbrica de Nintendo DS (la conexión se interrumpe o el juego no se inicia)

- **¿Se ve alguno de estos iconos de intensidad de la señal?**
  La recepción podría ser de mala calidad. Acércate al otro jugador y evitad obstáculos entre los dos.

Mi consola entra de repente en el modo de espera

Es posible que el **modo de espera** se haya activado a consecuencia de un campo magnético exterior.
Aleja la consola de objetos magnéticos.



No puedo desactivar el control parental

- **¿Has introducido el pin correcto?**
  Introduce el pin correcto.
  Si has olvidado el pin... Pág. 108

- **¿Has contestado correctamente a la pregunta de seguridad?**
  Contesta a la pregunta de seguridad.
  Si has olvidado la respuesta a la pregunta de seguridad... Pág. 108

Si tu consola Nintendo DSi sigue sin funcionar correctamente después de realizar los procedimientos descritos en este apartado, ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo. Pág. 117

Cómo desactivar el control parental

Existen dos formas de desactivar el control parental: temporalmente o cambiando su configuración.

Desactivación temporal del control parental

1. Introduce el pin en la pantalla que se abre tras seleccionar una función restringida.
2. Toca ACEPTAR.

Cambio de la configuración del control parental

1. Ve al **menú de configuración de la consola** y selecciona Control parental.

2. Toca Sí.

3. Introduce el pin.

4. Toca Aceptar.

5. Toca Contenidos.

A continuación, sigue las instrucciones de la pantalla para cambiar las restricciones.

NOT FOR RETAIL

Recuperación del pin en caso de olvido del número o de la respuesta a la pregunta de seguridad

Si olvidas el pin o la respuesta a la pregunta de seguridad, sigue estos pasos:

1. En la pantalla de introducción del pin, toca No me acuerdo

2. Introduce la respuesta a la pregunta de seguridad.
   Nota: Se mostrará la **pantalla de configuración del control parental** si la respuesta es correcta.

Si también has olvidado la respuesta a la pregunta de seguridad,

3. Toca otra vez No me acuerdo.

4. Se indicará un número de referencia. Facilítaselo al Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo y te proporcionarán un pin general.
Pág. 117 ➜

5. Toca Aceptar.

6. Introduce el pin general y toca Aceptar.

Si se produce un error, verás los siguientes mensajes en la pantalla. Sigue las instrucciones indicadas para solucionar el problema.

Mensaje de error	Solución
Se ha producido un error. Mantén pulsado el Botón POWER para apagar la consola. Consulta el manual de instrucciones de la consola para obtener más información.	Apaga la consola durante unos instantes y enciéndela de nuevo. Si se repite el error y aparece otra vez el mismo mensaje, apaga la consola y ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo. Pág. 117 ➜
La memoria de la consola está dañada. Consulta el manual de instrucciones de la consola para obtener más información.	La memoria de la consola está dañada. Ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo Pág. 117 ➜
El objeto insertado en la ranura para tarjetas SD no es válido.	Se ha insertado una tarjeta SD que no es compatible con la consola Nintendo DSi –o un objeto que no es una tarjeta SD– en la ranura para tarjetas SD, o la región de sistema de la tarjeta SD está dañada. Inserta una tarjeta SD que funcione y sea compatible con Nintendo DSi.
No hay espacio suficiente en la tarjeta SD	Borra programas que no necesites de la tarjeta SD mediante la **pantalla de gestión de datos** de la configuración de la consola pág. 68 ➜, o borra fotos o montajes de la Cámara Nintendo DSi. Pág. 81 ➜ Alternativamente, usa una tarjeta SD que tenga espacio disponible.
No hay ranuras vacías en la consola.	No hay espacio libre en el **menú de Nintendo DSi** Borra programas mediante la **pantalla de gestión de datos** de la configuración de la consola. Pág. 68 ➜

Si se produce un error distinto a los mencionados aquí, ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo. Pág. 117 ➜

NOT FOR RESALE

Si la configuración de internet no es correcta o falla la prueba de conexión, se mostrarán códigos de error junto con el mensaje de error correspondiente. Trata de solucionar los problemas que surjan consultando la siguiente tabla, la configuración de las opciones de internet de la consola pág. 78 ➜, el sitio web de Nintendo y el manual de instrucciones de los dispositivos de red que estés usando.

Nota: Si estás utilizando el Conector USB Wi-Fi de Nintendo y se producen errores con los códigos 052003, 052103 o 052203, la causa podría ser un programa de seguridad o un cortafuegos del ordenador. Consulta el sitio web de Nintendo para obtener más información.

Códigos de error	Problema	Solución
020100 – 020999	No se puede acceder a la Conexión Wi-Fi de Nintendo.	Vuelve a intentarlo al cabo de un rato. Si no se soluciona el problema, ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo. Pág. 117 ➜
034301 – 034304	No se puede establecer la conexión con el servidor de actualización de la consola.	
034300 034305 – 034499	No se puede actualizar la consola debido a un error de la conexión con internet.	
050100 – 050199	No se puede establecer una conexión a internet.	
023000 – 025999	Los servidores de la Conexión Wi-Fi de Nintendo están en periodo de mantenimiento o al máximo de su capacidad.	Vuelve a intentarlo al cabo de un rato. Si no se soluciona el problema, consulta el sitio web de Nintendo para comprobar el estado de los servidores.
034000 – 034218 034500 – 034699	No se pudo actualizar la consola debido a un error.	Ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo. Pág. 117 ➜
034219 034220	No hay suficientes bloques libres en la memoria de la consola.	Libera espacio borrando programas que no necesites mediante la **pantalla de gestión de datos** de la configuración de la consola. Pág. 68 ➜
050000 – 050099	No hay ningún punto de acceso al alcance.	• Comprueba la configuración del punto de acceso. Es posible que la señal inalámbrica sea débil donde te encuentras. • Acércate al punto de acceso y asegúrate de que no haya obstáculos entre este y la consola. • Asegúrate de que el punto de acceso funcione correctamente. Consulta el manual de instrucciones de tu punto de acceso para obtener más información.
050500 – 050599	Debes aceptar el contrato de uso.	Acepta el contrato de uso. Pág. 78 ➜
050600 – 050699	La comunicación inalámbrica está desactivada en la configuración de la consola.	Activa la comunicación inalámbrica. Pág. 69 ➜
051000 – 051099	No se pudo encontrar ningún punto de acceso con el SSID indicado.	Verifica que el SSID de los ajustes de conexión de la consola coincide con el del punto de acceso al que te quieres conectar.
051100 – 051199	No se puede establecer la conexión con el punto de acceso.	• Verifica que la clave de seguridad introducida en los ajustes de conexión de la consola coincide con la del punto de acceso. • Si estás utilizando el Conector USB Wi-Fi de Nintendo, configura tu ordenador para permitir conexiones a través de él. Si se produce este error incluso después de haber autorizado estas conexiones, es posible que la señal inalámbrica sea demasiado débil en el lugar donde te encuentras.
051200 – 051299	No se puede establecer la conexión con el punto de acceso porque se ha excedido el número máximo de conexiones simultáneas permitidas.	El punto de acceso al que intentas conectarte limita el número de dispositivos que pueden conectarse a él. Vuelve a intentarlo al cabo de un rato.
051300 – 051399	No se puede establecer la conexión con el punto de acceso por una causa desconocida.	• Consulta las soluciones para los códigos de error 051100-051299. • Vuelve a configurar el punto de acceso.
052000 – 052099	No se ha podido obtener una dirección IP automáticamente.	• Activa la función de servidor DHCP de tu punto de acceso o dispositivo de red. Si no puedes utilizar dicha función, tendrás que configurar manualmente la dirección IP y otros parámetros. Pág. 78 ➜ • Verifica que los ajustes de seguridad y la clave de los ajustes de conexión de la consola coinciden con los parámetros del punto de acceso al que quieres conectarte.
052100 – 052399 312004 312005	No se puede establecer la conexión a internet.	• Verifica que tu red tiene acceso a internet. • Comprueba la configuración de la opción OBTENER DIRECCIÓN IP AUTOMÁTICAMENTE en los ajustes de conexión de la consola. • Si la opción OBTENER DIRECCIÓN IP AUTOMÁTICAMENTE está desactivada (NO), comprueba que el tipo de seguridad y la clave de los ajustes de conexión de la consola coinciden con los parámetros del punto de acceso al que quieres conectarte.
052400 – 052599 312012 312013	No se ha podido establecer la conexión con el servidor proxy.	• Verifica que tu red puede acceder al servidor proxy. • Comprueba la configuración del servidor proxy.
052700 – 052799	No se puede establecer la conexión porque hay otro dispositivo con la misma dirección IP.	Comprueba el estado de la opción OBTENER DIRECCIÓN IP AUTOMÁTICAMENTE en los ajustes de conexión de la consola.

REPRINT NOT FOR

Códigos de error	Problema	Solución
053000 – 053299	No se puede establecer la conexión a internet.	• La señal inalámbrica es demasiado débil en el lugar donde te encuentras. Acércate al punto de acceso y asegúrate de que no haya obstáculos entre este y la consola. • Si te conectas a una red que requiere una clave de seguridad, realiza la configuración necesaria en los ajustes de conexión de la consola.
054000 – 054299 290500 – 290599 291000 – 291099	Error de comunicación. Te has desconectado de la red.	• La señal inalámbrica es demasiado débil en el lugar donde te encuentras. Acércate al punto de acceso y asegúrate de que no haya obstáculos entre este y la consola. • Puede tratarse de un incidente temporal. Vuelve a intentarlo al cabo de un rato. Si no se soluciona el problema, ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo. Pág. 117 ➜

Si se produce un error que no esté presente en esta lista, ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo. Pág. 117 ➜

Al final de la vida útil de este producto, no te deshagas de él tirándolo al cubo de basura doméstico. En su lugar, elimínalo por separado siguiendo la normativa de reciclado aplicable en tu lugar de residencia. Para obtener información sobre los sistemas gratuitos de recogida selectiva de residuos de aparatos eléctricos y electrónicos que puedas tener disponibles cerca de tu casa, ponte en contacto con las autoridades de tu municipio.

Como alternativa, y si tienes pensado adquirir otro producto equivalente, puedes llevar este producto al establecimiento comercial donde vayas a comprar el nuevo. Es posible que dicho establecimiento recoja el producto viejo y disponga de lo necesario para su reciclado. No obstante, te sugerimos que, antes de llevarlo, confirmes que el establecimiento en cuestión ofrece este servicio.

En ambos casos, este producto recibirá un tratamiento respetuoso con el medio ambiente en una planta de reciclado autorizada, y sus componentes serán valorizados, reciclados o reutilizados de la manera más eficaz posible, de acuerdo con los requisitos establecidos en la Directiva sobre residuos de aparatos eléctricos y electrónicos (2002/96/CE) del 27 de enero de 2003.

Según la normativa medioambiental vigente, es obligatorio hacer uso de los sistemas de recogida selectiva de residuos de aparatos eléctricos y electrónicos disponibles. En algunos países, no usar estos sistemas podría acarrear sanciones.

Notas:

1. Los residuos de aparatos eléctricos y electrónicos pueden contener sustancias peligrosas que, de no recibir un tratamiento adecuado, podrían dañar el medio ambiente y la salud de las personas. El tratamiento específico de los residuos de aparatos eléctricos y electrónicos es por tanto indispensable.
2. Todos los aparatos eléctricos y electrónicos de Nintendo que puedan estar sujetos a la directiva mencionada antes han sido diseñados de una manera que prevé y facilita su posible reparación, actualización, reutilización, desmontaje y reciclado.
3. Nintendo y sus distribuidores oficiales apoyan los planes de reciclado de todos los países europeos y están comprometidos a aplicar las mejores técnicas de tratamiento, recuperación y reciclado disponibles para asegurar tanto la salud de las personas como la máxima protección del medio ambiente.
4. El símbolo del contenedor de basura tachado (ver más abajo) está estampado en todos los aparatos eléctricos y electrónicos puestos en el mercado por Nintendo o sus distribuidores oficiales a partir del día 13 de agosto de 2005. El símbolo indica que estos productos deben ser recogidos de manera selectiva al final de su vida útil para asegurar su máxima valorización y su eliminación respetuosa con el medio ambiente.

NOT FOR REPRINT

Especificaciones

Consola Nintendo DSi

Modelo	TWL-001(EUR)
Pantallas LCD	LCD-TFT en color (260 000 colores)
Tamaño de las pantallas	3,25 pulgadas (66 mm ancho x 49,5 mm alto)
Número de píxeles	256 x 192 píxeles
Fuentes de alimentación	Bloque de alimentación de Nintendo DSi (WAP-002(EUR)) Batería recargable de Nintendo DSi (TWL-003)
Frecuencia inalámbrica	Banda de 2,4 GHz
Potencia de salida	11b: 5,5 dBm / 11g: 5 dBm máx.
Estándar de comunicación	IEEE 802.11b/g (DSSS/OFDM)
Distancia recomendada para la comunicación inalámbrica	Aproximadamente 10-30 m **Nota:** La distancia máxima a la que es posible la comunicación inalámbrica podría verse reducida dependiendo del entorno. Esta cifra es aproximada.
Cámara	Lente: Longitud focal fija / Sensor de imagen: CMOS / Píxeles efectivos: 300 000 aproximadamente
Reloj	Variación máxima diaria de ±4 segundos (si se utiliza en un ambiente como el descrito en "Temperatura y humedad óptimas" más adelante)
Terminales de entrada y salida	Ranura para tarjetas DS, ranura para tarjetas SD, conector del bloque de alimentación, conector de audio
Consumo de energía máximo	Aproximadamente 2,8 W (en carga)
Temperatura y humedad óptimas	Temperatura: 5-35 °C / Humedad: 20-80%
Dimensiones	74,9 mm ancho x 137 mm largo x 18,9 mm grosor (cerrada)
Peso	Aproximadamente 214 g (con la batería y el lápiz)
Tiempo de carga	Aproximadamente 2 horas y 30 minutos
Duración de la batería	La duración de la batería depende del ajuste de brillo seleccionado para las pantallas.

Duración de la batería

La duración de la batería puede variar en función de diversos factores, como los programas que se estén utilizando y la temperatura ambiente. Por tanto, la duración que se indica en este manual es aproximada. Si usas la comunicación inalámbrica y la cámara, puede que la batería dure menos tiempo que el indicado a la derecha.

Nota: El brillo de la consola está ajustado al nivel "alto" de fábrica.

Máximo	Aproximadamente 3-4 horas
Alto	Aproximadamente 4-6 horas
Medio	Aproximadamente 6-9 horas
Bajo	Aproximadamente 8-12 horas
Mínimo	Aproximadamente 9-14 horas

Bloque de alimentación de Nintendo DSi

Modelo	WAP-002(EUR)
Entrada / Salida	CA 230 V 50 Hz / CC 4,6 V 900 mA
Dimensiones / Peso	70,5 mm largo x 27 mm ancho x 84,5 mm grosor / Aproximadamente 80 g
Longitud del cable	Aproximadamente 1,9 m

Lápiz de Nintendo DSi

Modelo	TWL-004
Material	Piezas de plástico (cuerpo del lápiz (ABS) / punta del lápiz (PE))
Dimensiones / Peso	Aproximadamente 92 mm / Aproximadamente 1,7 g

Nota: Algunas de estas especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso para introducir mejoras.

NOT FOR REPRINT

Notas

GARANTÍA DE 12 MESES – HARDWARE DE NINTENDO DSi

GARANTÍA DEL CONSUMIDOR

Esta garantía cubre la consola Nintendo DSi y el software original cargado en la memoria interna de la consola Nintendo DSi incluidos por Nintendo Ibérica, S.A. (**"Nintendo"**) en el momento de la compra de la consola Nintendo DSi (el **"Software de Sistema de Nintendo DSi"**). (A los efectos de esta garantía, la consola Nintendo DSi y el Software de Sistema de Nintendo DSi se denominan, en su conjunto, el "Producto".)

Sujeto a los términos y exclusiones que se detallan a continuación, Nintendo garantiza al consumidor original que compre el Producto (**"Usted"**) que, durante un plazo de 12 meses siguientes a la fecha de compra del Producto por Usted, el Producto carecerá de defectos de material y de fabricación.

Para hacer una reclamación válida bajo esta garantía, Usted deberá comunicar a Nintendo el defecto existente en el Producto dentro de los 12 meses siguientes a la fecha de compra del Producto por Usted y deberá devolver el Producto a Nintendo dentro de los 30 días siguientes a la comunicación de dicho defecto a Nintendo. Si, una vez inspeccionado el Producto, Nintendo admite que el Producto es defectuoso, Nintendo reparará o sustituirá la pieza causante del defecto o sustituirá el Producto sin coste alguno.

Esta garantía no afecta a sus derechos legales.

EXCLUSIONES

Esta garantía no cubre:

- software (que no sea el Software de Sistema de Nintendo DSi) o juegos (tanto si fueron o no incluidos con el Producto en el momento de la compra);
- accesorios, dispositivos u otros artículos destinados a ser usados con el Producto pero que no fueron fabricados por o para Nintendo (tanto si fueron o no incluidos con el Producto en el momento de la compra);
- el Producto, si estuviera destinado a venderse fuera del Espacio Económico Europeo;
- el Producto, si ha sido revendido, o usado con fines comerciales o de alquiler;
- defectos en el Producto causados por daños accidentales, por negligencia de Usted y/o por la de un tercero, por uso irrazonable, por haber sido usado con productos no suministrados o no autorizados por Nintendo (incluyendo, pero no limitado a, actualizaciones no autorizadas de juegos, dispositivos de copia, adaptadores, suministros eléctricos o accesorios no autorizados), virus informático o por conexión a Internet, utilización del Producto no siguiendo las indicaciones del manual de instrucciones de la consola Nintendo DSi o cualquier otra instrucción facilitada con el Producto, o cualquier otra causa que no esté relacionada con defectos de material o de fabricación;
- la reducción gradual de la capacidad y rendimiento de la batería recargable de Nintendo DSi (TWL-003) por el transcurso del tiempo no es un defecto de material o fabricación de este producto, por lo que no estará cubierta por esta garantía;
- el Producto, si ha sido abierto, modificado o reparado por una persona ajena a Nintendo o si su número de serie ha sido alterado, modificado o suprimido; o
- pérdida de cualquier información cargada o almacenada en el Producto por cualquier persona ajena a Nintendo.

CÓMO HACER UNA RECLAMACIÓN

Para comunicar a Nintendo un defecto cubierto por esta garantía, le rogamos contacte con:

Nintendo Ibérica, S.A. - S.A.T.
Lanzarote, 11 – Nave 7
28700 SAN SEBASTIÁN DE LOS REYES (Madrid)
Teléfono: 902 11 70 45

(Las llamadas realizadas dentro del territorio nacional serán facturadas de acuerdo a la tarifa nacional del operador utilizado por el usuario. Las tarifas aplicadas pueden variar si la llamada se efectúa a través de un teléfono móvil. Las llamadas procedentes del extranjero serán facturadas de acuerdo a la tarifa internacional del operador utilizado para realizar la llamada. Se ruega obtener la autorización previa de la persona encargada de abonar la factura telefónica antes de efectuar una llamada.)

Antes de enviar el Producto al Servicio de Asistencia Técnica de Nintendo, deberá eliminar o borrar cualquier información o archivo privado o confidencial. **Usted acepta y reconoce que Nintendo no será responsable de ninguna pérdida, eliminación o daño de sus archivos o información que no hayan sido borrados o eliminados.** Nintendo le recomienda encarecidamente que haga una copia de seguridad de cualquier información que no elimine o borre.

Al enviar el Producto al Servicio de Asistencia Técnica de Nintendo, le rogamos que:

1. utilice el embalaje original cuando sea posible;
2. facilite una descripción del defecto;
3. adjunte una copia de su prueba de compra, asegurándose de que contenga la fecha de compra del Producto; y
4. se asegure de que sea recibido por Nintendo dentro de los 30 días siguientes a la comunicación original del defecto.

Si el plazo de garantía de 12 meses ha finalizado en el momento en que se descubra el defecto o si el defecto no está cubierto por esta garantía, Nintendo podría estar dispuesto, a su entera discreción, a reparar o sustituir el Producto (o la pieza causante del defecto del Producto). Para mayor información sobre ello y, en particular, sobre los detalles de los costes de dichos servicios, le rogamos contacte con:

Nintendo Ibérica, S.A.
Teléfono: 902 11 70 45

(Las llamadas realizadas dentro del territorio nacional serán facturadas de acuerdo a la tarifa nacional del operador utilizado por el usuario. Las tarifas aplicadas pueden variar si la llamada se efectúa a través de un teléfono móvil. Las llamadas procedentes del extranjero serán facturadas de acuerdo a la tarifa internacional del operador utilizado para realizar la llamada. Se ruega obtener la autorización previa de la persona encargada de abonar la factura telefónica antes de efectuar una llamada.)

SOFTWARE DE SISTEMA DE NINTENDO DSi

El Software de Sistema de Nintendo DSi solo podrá ser utilizado con el Producto y no podrá ser utilizado para ningún otro propósito. No se deberá copiar, adaptar, hacer ingeniería inversa, descompilar, desensamblar o modificar el Software de Sistema de Nintendo DSi de ninguna forma salvo que esté expresamente permitido por la ley aplicable. Nintendo podrá utilizar medidas anti-copia o cualquier otra medida para proteger sus derechos sobre el Software de Sistema de Nintendo DSi.

WWW.NINTENDO.ES

Si necesitas algún tipo de ayuda para este producto, te recordamos que está a tu disposición un servicio en internet que te permite acceder a guías completas, trucos y todo tipo de información.

Si lo deseas, entra en nuestra página web:

www.nintendo.es

y rellena un pequeño formulario para convertirte automáticamente en un miembro privilegiado de la comunidad Nintendo.

Si necesitas cualquier otro tipo de información, puedes llamar al Servicio de Atención al Consumidor:

902 11 70 45

WWW.AYUDANINTENDO.COM

Si desea tramitar la avería de su consola a través de internet, puede hacerlo 24 horas al día, 7 días a la semana, en la dirección: www.ayudanintendo.com (http://www.ayudanintendo.com).

REPRINT NOT FOR SALE